

Royal Unicorn

ROYAL UNICORN on mäng, kus võidu saamise tõenäosus on 92-98%. See on videomäng, milles on 5 pöörlevat ketast. Võite loetakse vasakult paremale.



Põhivaade

Nupud

FLAG	-	keele valik
MORE GAMES	-	mängude valik
HELP	-	kuvatakse abimenüü ja võidutabel
GAMBLE ON/OFF	-	duubeldamine sees/väljas
BET	-	panus
START	-	mängu alustamine

Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused

LAST WIN	-	viimane võit
CREDIT	-	krediit
LINES	-	mänguliinid
BET/LINE	-	panus mänguliinil
TOTAL BET	-	kogupanus

Mäng

Pärast soovitud panuste tegemist alustatakse mängu vajutusega klahvile *START*.

Kui peale ketaste keerutust olete saanud võidu, näidatakse liinidel võidukombinatsiooni ja võit lisandub krediiti. Kui võidud on lisandunud krediiti, saab teha uued panused. HELP nuppu vajutades kuvatakse ülemisel ekraanil võidutabel. Puudutades üksikuid sümboleid ketastel, on mängijal võimalus näha võimalikku võitu.

Võidutabel:

Symbol	5	4	3	2
Woman's face	10.00	4.00	2.00	0.80
Unicorn	400.00	50.00	10.00	2.00
Castle	8.00	3.40	1.60	0.60
Crown	6.00	3.20	1.00	
Lily	4.00	3.00	1.00	
Flag AK	3.00	2.00	1.00	
Flag W10				
Bonus				
Flag QJ10	2.00	1.00	0.40	

ALL VALUES IN €

Võidutabel

Abimenüü

Abimenüü avaneb vajutades HELP nuppu. Abimenüül on oma nupuvalik:

PAGE INDEX	-	viitab leheküljele
FLAG	-	lipp, keele valik
PREVIOUS PAGE	-	eelmine lehekülg
NEXT PAGE	-	järgmine lehekülg
RETURN TO GAME	-	mängu jätkamine



Abimenüü – lehekülg 1



Abimenüü – lehekülg 2

ÜKSSARVE sümbol asendab kõiki sümboleid peale *BONUS* sümboli.

3 *BONUS* sümbolit 2, 3 ja 4 kettal olenemata asukohast annavad võiduks 7 boonuskeerutust.

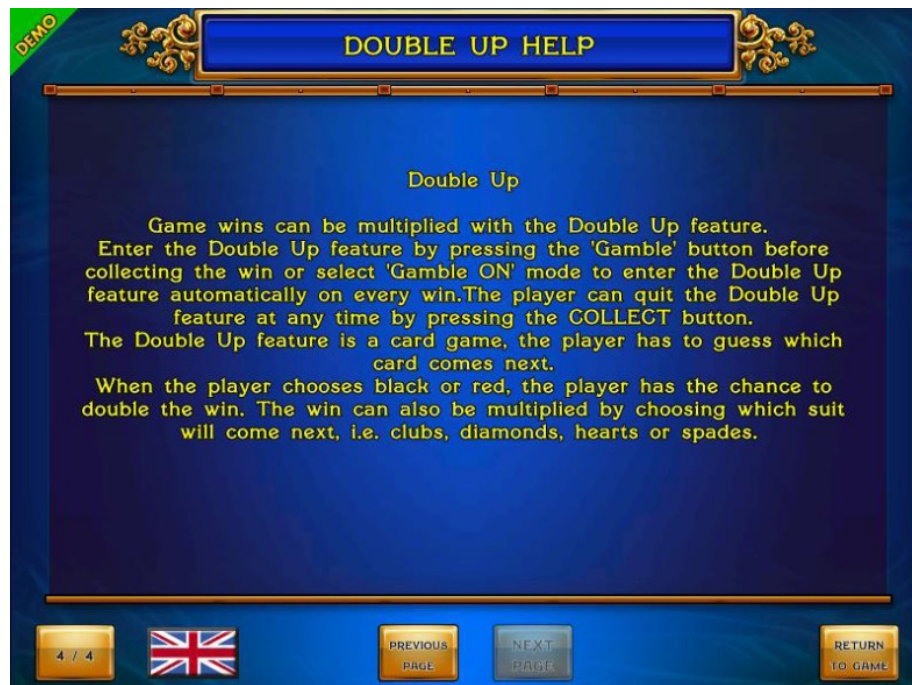


Abimenüü – lehekülg 3

3 *BOONUS* sümbolit 2., 3. ja 4. kettal olenemata asukohast annavad võiduks 7 boonuskeerutust.

Boonuskeerutuste alguses valitakse *MULTI-STACKED* sümbol juhuslikult. Valitud sümbol asendab boonusemängu ajal *PRINTSESSI*, *LOSSI*, *KROONI* ja *LILLE* sümbolit.

Boonusemängu *MULTI-STACKED* sümboliga võidate hämmastavaid võite.



Abimenüü – lehekülg 4

Boonuskeerutuse bonus

SCATTER boonuse saab võita 3 SCATTER sümboli ilmumisel 2., 3. ja 4. kettal. Mängija saab 7 tasuta keerutust. Lõpus kuvatakse võidusumma ja võidetud keerutused.



Boonuskeerutused



Duubeldamine

Mängijal on võimalus aktiveerida duubeldamise funktsioon enne igat mängu. Duubeldamise funktsiooni aktiveerides on mängijal võimalik oma võitu mitmekordistada. Saades võidu, avaneb duubeldamise võimalus, kus mängija peab ära arvama järgmise kaardi. Alguses pakutakse mängijale duubeldada terve võidusummaga, kuid on võimalik duubeldada ka poole võidusummaga, mil pool võidusummast lisatakse krediiti. Nii saab mängija ise valida, kuidas oma võiduga riskida.

Mängijale kuvatakse ka eelmise seitsme duubeldatud kaardi värvid. Kui mängija arvab musta või punase õigesti ära, on tal võimalik oma võitu kahekordistada. Võitu saab ka mitmekordistada, valides õige kaardimasti: ärtu, ruutu, poti või risti.

Kui mängija on oma valiku teinud, avaneb kaart. Mängija võidab, kui arvas õigesti. Kui mängija arvas valesti, kaotab ta oma panustatud raha. Mängija saab võitu mitmekordistada edaspidistes duubeldamistes niikaua, kuni arvab õige värvi. Mängija saab igal ajal duubeldamisest loobuda, vajutades COLLECT nuppu. Seejärel lisandub võit krediiti. Kui mängija duubeldamisel kaotab, jätkub põhimäng.



Duubeldamine