

## Lovely Lady

LOVELY LADY on mäng, kus võidu saamise tõenäosus on 92-98%. See on videomäng, milles on 5 pöörlevat ketast. Võite loetakse vasakult paremale.



Põhivaade

### Nupud

FLAG	-	keele valik
MORE GAMES	-	mängude valik
HELP	-	kuvatakse abimenüü ja võidutabel
GAMBLE ON/OFF	-	duubeldamine sees/väljas
BET	-	panus
START	-	mängu alustamine

### Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused

LAST WIN	-	viimane võit
CREDIT	-	krediit
LINES	-	mänguliinid
BET/LINE	-	panus mänguliinil
TOTAL BET	-	kogupanus

Erinevate konfiguratsioonide ja versioonide tõttu võivad ekraanide või nuppude asetused ja funktsioonid erineda käesolevast juhendist.

**Mäng**

Pärast soovitud panuste tegemist alustatakse mängu vajutusega klahvile *START*.

Kui peale ketaste keerutust olete saanud võidu, näidatakse liinidel võidukombinatsiooni ja võit lisandub krediiti. Kui võidud on lisandunud krediiti, saab teha uued panused. *HELP* nuppu vajutades kuvatakse ülemisel ekraanil võidutabel. Puudutades üksikuid sümboleid ketastel, on mängijal võimalus näha võimalikku võitu.

**Võidutabel:**

Symbol	5	4	3
Clover	250	75	15
Lady	9000	2500	250
Lady (Small)	10		
Red Lady	750	125	25
Piggy Bank	400	100	20
Scatter	500	20	5
Scatter (Small)	2		
9	100	25	5
9 (Small)	2		

**SCATTER** 15 BONUSPINS are won with 3, 4 or 5 SCATTER Symbols on any position! All BONUSPIN wins are multiplied by 3.

**LADY** substitutes all symbols except SCATTERED and DOUBLES prize when substituting.

**Võidutabel**

**Abimenüü**

Abimenüü avaneb vajutades *HELP* nuppu. Abimenüül on oma nupuvalik:

- PAGE INDEX** - viitab leheküljele
- FLAG** - lipp, keele valik
- PREVIOUS PAGE** - eelmine lehekülg
- NEXT PAGE** - järgmine lehekülg
- RETURN TO GAME** - mängu jätkamine



Abimenüü – lehekülg 1



Abimenüü – lehekülg 2

Võite loetakse vasakult paremale. Välja makstakse vaid mänguliini suurim võit.

3, 4 või 5 SCATTER sümboliga võidate 15 boonuskeerutust. Kõik boonuskeerutuste võidud kolmekordistatakse. Boonuskeerutuste ajal võite tasuta keerutusi võita veelgi.



Abimenüü – lehekülj 3

Boonuskeerutuse boonus



Boonuskeerutused



## Duubeldamine

Mängijal on võimalus aktiveerida duubeldamise funktsioon enne igat mängu. Duubeldamise funktsiooni aktiveerides on mängijal võimalik oma võitu mitmekordistada. Saades võidu, avaneb duubeldamise võimalus, kus mängija peab ära arvama järgmise kaardi. Alguses pakutakse mängijale duubeldada terve võidusummaga, kuid on võimalik duubeldada ka poole võidusummaga, mil pool võidusummast lisatakse krediiti. Nii saab mängija ise valida, kuidas oma võiduga riskida.

Mängijale kuvatakse ka eelmise seitsme duubeldatud kaardi värvid. Kui mängija arvab musta või punase õigesti ära, on tal võimalik oma võitu kahekordistada. Võitu saab ka mitmekordistada, valides õige kaardimasti: ärtu, ruutu, poti või risti.

Kui mängija on oma valiku teinud, avaneb kaart. Mängija võidab, kui arvas õigesti. Kui mängija arvas valesti, kaotab ta oma panustatud raha. Mängija saab võitu mitmekordistada edaspidistes duubeldamistes niikaua, kuni arvas õige värvi. Mängija saab igal ajal duubeldamisest loobuda, vajutades COLLECT nuppu. Seejärel lisandub võit krediiti. Kui mängija duubeldamisel kaotab, jätkub põhimäng.



Duubeldamine