

Diamond Monkey

DIAMOND MONKEY on mäng, kus võidu saamise tõenäosus on 92-98%. See on videomäng, milles on 5 pöörlevat ketast. Võite loetakse vasakult paremale.



Põhivaade

Nupud

FLAG	-	keele valik
MORE GAMES	-	mängude valik
HELP	-	kuvatakse abimenüü ja võidutabel
GAMBLE ON/OFF	-	duubeldamine sees/väljas
BET	-	panus
START	-	mängu alustamine

Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused

LAST WIN	-	viimane võit
CREDIT	-	krediit
LINES	-	mänguliinid
BET/LINE	-	panus mänguliinil
TOTAL BET	-	kogupanus

Mäng

Kui soovitud liinid ja panused on valitud, algab mäng vajutades START nuppu. Kui peale ketaste keerutust olete saanud võidu, näidatakse liinidel võidukombinatsioon ja võit lisandub krediiti. Kui võidud on lisandunud krediiti, saab teha uued panused. HELP nuppu vajutades kuvatakse ülemisel ekraanil võidutabel. Puudutades üksikuid sümboleid ketastel, on mängijal võimalus näha võimalikku võitu.

Võidutabel

MULTI DENOM			Diamond Monkey		
		5 • 500 4 • 200 3 • 40			
		5 • 1000 4 • 300 3 • 60			5 • 300 4 • 100 3 • 25
		5 • 400 4 • 150 3 • 30			5 • 250 4 • 80 3 • 20
					
		3 • 50 BONUSSPINS			
 		5 • 100 4 • 30 3 • 8	 		5 • 50 4 • 15 3 • 5
					
MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS			1 CREDIT = 1		

Võidutabel

Abimenüü

Abimenüü avaneb vajutades HELP nuppu. Abimenüül on oma nupuvalik:

PAGE INDEX	-	viitab leheküljele
FLAG	-	lipp, keele valik
PREVIOUS PAGE	-	eelmine lehekülg
NEXT PAGE	-	järgmine lehekülg
RETURN TO GAME	-	mängu jätkamine



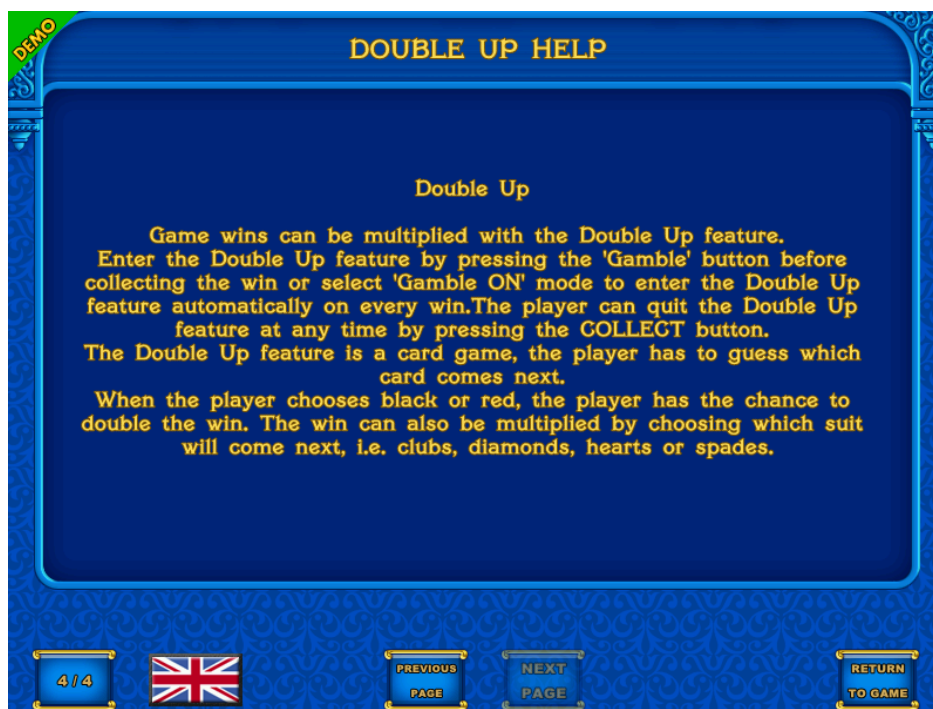
Abimenüü – lehekülg 1



Abimenüü – lehekülg 2



Abimenüü – lehekülg 3



Abimenüü – lehekülg 4

Boonuskeerutused

3 või enama MONKEY sümboli ilmumisel ükskõik millisel positsioonil käivitavad 10 boonuskeerutust. MONKEY sümbol asendab kõiki sümboleid. Boonuskeerutusi saab boonusmängu ajal veelgi võita. Boonuskeerutuste alguses valitakse laienev sümbol juhuslikult. Valitud sümbol annab võidu kõikidel valitud liinidel vastavalt võidutabelile olenemata sellest, kas kombinatsioonis on sümbolid järjestikku või mitte.



Boonuskeerutused



Duubeldamine

Mängijal on võimalus aktiveerida duubeldamise funktsioon enne igat mängu. Duubeldamise funktsiooni aktiveerides on mängijal võimalik oma võitu mitmekordistada. Saades võidu, avaneb duubeldamise võimalus, kus mängija peab ära arvama järgmise kaardi. Alguses pakutakse mängijale duubeldada terve võidusummaga, kuid on võimalik duubeldada ka poole võidusummaga, mil pool võidusummast lisatakse krediiti. Nii saab mängija ise valida, kuidas oma võiduga riskida.

Mängijale kuvatakse ka eelmise seitsme duubeldatud kaardi värvid. Kui mängija arvab musta või punase õigesti ära, on tal võimalik oma võitu kahekordistada. Võitu saab ka mitmekordistada, valides õige kaardimasti: ärtu, ruutu, poti või risti.

Kui mängija on oma valiku teinud, avaneb kaart. Mängija võidab, kui arvas õigesti. Kui mängija arvas valesti, kaotab ta oma panustatud raha. Mängija saab võitu mitmekordistada edaspidistes duubeldamistes niikaua, kuni arvab õige värvi. Mängija saab igal ajal duubeldamisest loobuda, vajutades COLLECT nuppu. Seejärel lisandub võit krediiti. Kui mängija duubeldamisel kaotab, jätkub põhimäng.

**Duubeldamine**