

Bells on Fire Hot

Kettaid - 5
Võite loetakse vasakult paremale.



Põhivaade

Nupud

LIPP	Keele valimine
VÄLJU	Mängu sulgemine
INFO	Kuvatakse abimenüü, mängu ajalugu ja statistika
DUUBELDAMINE	Riskimeetod, võimaldab mängijal võitu kahekordistada
DENOMINATSIION	Denominatsiooni valik/muutmine
AUTOSTART	Automaatse mängu sisse/välja lülitamine
PANUS	Panus võiduliinile
START	Mängu alustamine

Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused

EELMINE VÕIT	kuvatakse viimane võidusumma
KREDIIT	Krediidi hetkeseis
LIINID	Aktiivsete liinide arv
PANUS LIINIL	Panus ühe võiduliini kohta
KOGUPANUS	Kogupanus

Mäng

Pärast soovitud panuste tegemist alustatakse mängu vajutusega klahvile *START*. Pärast ketaste keerutamist kuvatakse võiduliinide vahel muuhulgas ka võidukombinatsioonid ja võit lisatakse krediidile.

Kui võit on krediidile lisatud, võib teha uue panuse.

Võidutabelit on võimalik vaadata kogu mängu vältel vajutades *ABI* nuppu.

Võidutabel

HOT Bells On Fire HOT		
	7	
5• 400	5• 5000	5• 200
4• 200	4• 1000	4• 50
3• 40	3• 100	3• 20
5• 150	5• 5000	5• 100
4• 40	4• 1000	4• 25
3• 10	3• 200	3• 10
		2• 5
15 BONUSPINS x3		
MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS		
1 CREDIT = 1 ct		

Võidutabel

Abimenüü

Abimenüü avaneb vajutades *ABI* nuppu, millel on oma nupuvalik:

LEHEKÜLJE NUMBER	-	lehekülg
EELMINE LEHEKÜLG	-	liigu eelmisele lehele
JÄRGMINE LEHEKÜLG	-	liigu järgmisele lehele
TAGASI MÄNGU	-	mängu jätkama



Abimenüü 1



Abimenüü 2

BONUS HELP



15 BONUSPINS are won with 3, 4 or 5 BELL symbols on any position!



All BONUSPIN wins are multiplied by 3.



Play the Bonus until you have no BONUSPINS left. Additional BONUSPINS can be won during the Bonus. BONUSPINS are played at the same bet and number of lines as the initiating game.

 3 / 4 PREVIOUS PAGE NEXT PAGE RETURN TO GAME

Abimenuü 3

DOUBLE UP HELP

Double Up

Game wins can be multiplied by utilising the Double Up feature.

Enter the Double Up feature by pressing the 'Gamble' button before collecting the win. The player can quit the Double Up feature at any time by pressing the COLLECT button.

The Double Up feature is a card game, the player has to guess which card comes next. When the player chooses black or red, the player has the chance to double the win. The win can also be multiplied by choosing which suit will come next, i.e. clubs, diamonds, hearts or spades.

 4 / 4 PREVIOUS PAGE NEXT PAGE RETURN TO GAME

Abimenuü 4

Boonuskeerutused

Boonuskeerutusi saab võita 3 või enama SCATTER sümboli ilmumisel ükskõik, millisel positsioonil. Boonusmängus korrutatakse kõik võidud 3-ga. Boonuskeerutusi saab võita ka boonuskeerutuste ajal.



Boonuskeerutused

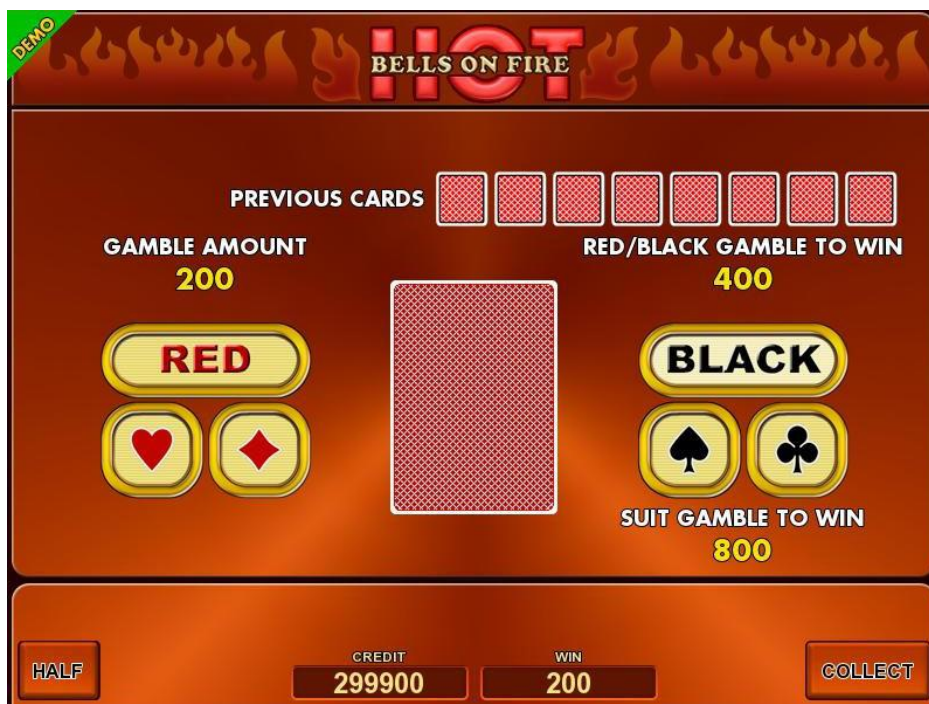


Duubeldamine

Mängijal on võimalus aktiveerida duubeldamise funktsioon enne igat mängu. Duubeldamise funktsiooni aktiveerides on mängijal võimalik oma võitu mitmekordistada. Saades võidu, avaneb duubeldamise võimalus, kus mängija peab ära arvama järgmise kaardi. Alguses pakutakse mängijale duubeldada terve võidusummaga, kuid on võimalik duubeldada ka poole võidusummaga, mil pool võidusummast lisatakse krediiti. Nii saab mängija ise valida, kuidas oma võiduga riskida.

Mängijale kuvatakse ka eelmise seitsme duubeldatud kaardi värvid. Kui mängija arvab musta või punase õigesti, on tal võimalik oma võitu kahekordistada. Võitu saab ka mitmekordistada, valides õige kaardimasti: ärtu, ruutu, poti või risti.

Kui mängija on oma valiku teinud, avaneb kaart. Mängija võidab, kui arvab õigesti. Kui mängija arvab valesti, kaotab ta oma panustatud raha. Mängija saab võitu mitmekordistada edaspidistes duubeldamistes niikaua, kuni arvab õige värvi. Mängija saab igal ajal duubeldamisest loobuda, vajutades COLLECT nuppu. Seejärel lisandub võit krediiti. Kui mängija duubeldamisel kaotab, jätkub põhimäng.



Duubeldamine