Oktoberfest

Põhivaade

Seda mängu on võimalik mängida nii mehaaniliste- kui ekraanil asetsevate nuppudega (viimaste olemasolu korral) või neid mõlemat korraga kasutades.

Nupud

MAX PANUS	-	Maksimaalse panuse valimine
AUTOPLAY	-	Automaatse mängu sisse/välja lülitamine
-/+ PANUS	-	Panuse suuruse muutmine

START	-	Mängu alustamine
VÄLJA	-	Mängust väljumine
ABI	-	Avab abi menüü
HELI	-	Heli sisse/välja lülitamine
SEADISTUSED	-	Avab seadistuste menüü
KEEL	-	Keele muutmine

Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused

KREDIIT	- Krediidi hetkeseis
LIINID	- Näitab liinide arvu
PANUS	- Näitab panuse suurust

Ülemine riba

1	-	Näitab mängus viibitud aega
2	-	Näitab vastava keerutuse/mängu ID-d

Erinevate mänguversioonide tõttu võib näidikute ja nuppude asetuses olla erinevusi.

Mäng

Pärast soovitud panuste tegemist alustatakse mängu vajutusega klahvile START. Kui rullikud on pöörlemise lõpetanud, kuvatakse võiduliinide vahel muuhulgas ka võidukombinatsioonid ja võit lisatakse krediidile.
Kui võit on krediidile lisatud, võib teha uue panuse.
Võidude tabelit on võimalik vaadata kogu mängu vältel, vajutades ABI nuppu (või konkreetsel juhul võidu plaani).
Klikkes rullikutel olevatele sümbolitele, võib mängija saada infot võimalike võitude kohta, mida ta võib piisava arvu vastavate sümbolite eest saada.

Abimenüü

Abimenüü avaneb vajutades ABI nuppu, millel on oma nupuvalik:

EELMINE LEHEKÜLG	-	liigu eelmisele lehele
JÄGMINE LEHEKÜLG	-	liigu järgmisele lehele
TAGASI MÄNGU	-	mängu jätkama

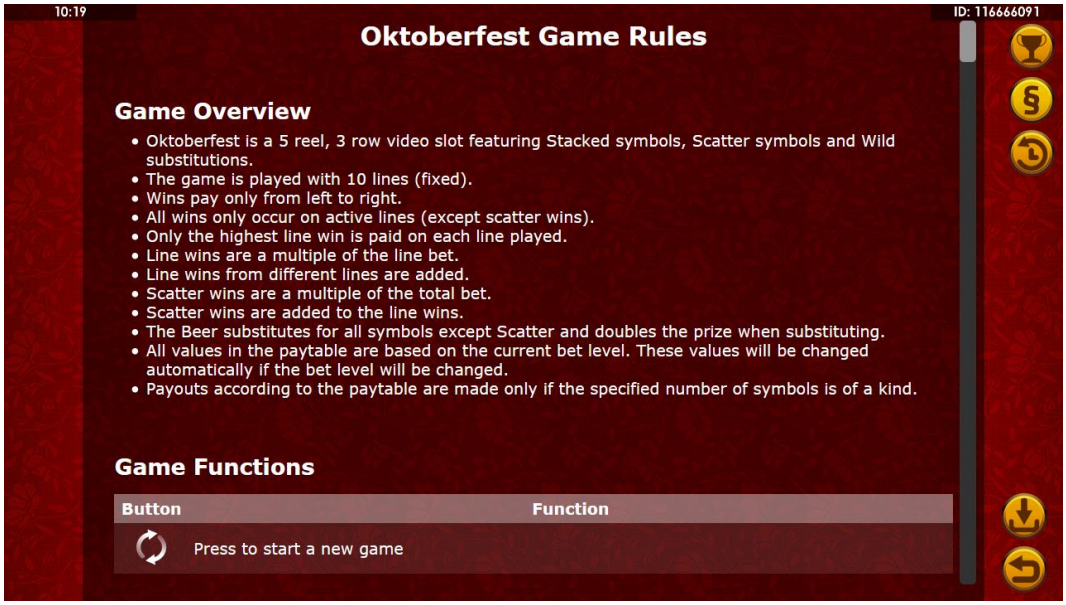
Abimenüü 1

Abimenüü 2

Abimenüü 3

Mängureeglid

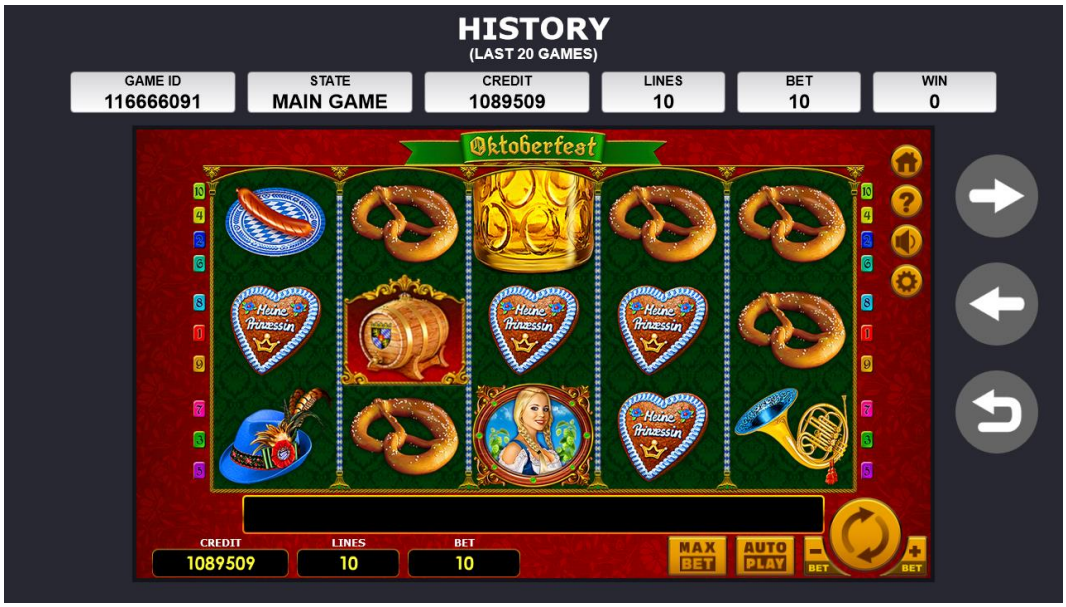
Selles osas on nähtavad mängureeglid.



Mängureeglid

Ajalugu

Siin on reastatud kõik mängitud sessioonid.



Ajalugu