

## Fire Queen



Põhivaade

Seda mängu on võimalik mängida nii mehaaniliste- kui ekraanil asetsevate nuppudega (viimaste olemasolu korral) või neid mõlemat korraga kasutades.

### Nupud

<b>MAX PANUS</b>	-	Maksimaalse panuse valimine
<b>AUTOPLAY</b>	-	Automaatse mängu sisse/välja lülitamine
<b>-/+ PANUS</b>	-	Panuse suuruse muutmine

	<b>START</b>	-	Mängu alustamine
	<b>VÄLJA</b>	-	Mängust väljumine
	<b>ABI</b>	-	Avab abi menüü
	<b>HELI</b>	-	Heli sisse/välja lülitamine
	<b>SEADISTUSED</b>	-	Avab seadistuste menüü

Pärast seadistuste nupu vajutamist:



**KEEL**

-

Keele muutmine



**TÄISEKRAAN**

-

Lülitab täisekraani sisse/välja



## Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused

**KREDIIT**  
**LIINID**  
**PANUS**

- Krediidi hetkeseis
- Näitab liinide arvu
- Näitab panuse suurust

## Ülemine riba

## Toolbar

14:41

ID: 116118571

**1**

**2**

**1**  
**2**

- Näitab mängus viibitud aega
- Näitab vastava keerutuse/mängu ID-d

Erinevate mänguversioonide tõttu võib näidikute ja nuppude asetuses olla erinevusi.

## Mäng

Pärast soovitud panuste tegemist alustatakse mängu vajutusega klahvile START. Kui rullikud on pöörlemise lõpetanud, kuvatakse võiduliinide vahel muuhulgas ka võidukombinatsioonid ja võit lisatakse krediidile.

Kui võit on krediidile lisatud, võib teha uue panuse.

Võidude tabelit on võimalik vaadata kogu mängu vältel, vajutades ABI nuppu (või konkreetsel juhul võidu plaani).

Klikkes rullikutel olevatele sümbolitele, võib mängija saada infot võimalike võitude kohta, mida ta võib piisava arvu vastavate sümbolite eest saada.

## Abimenüü

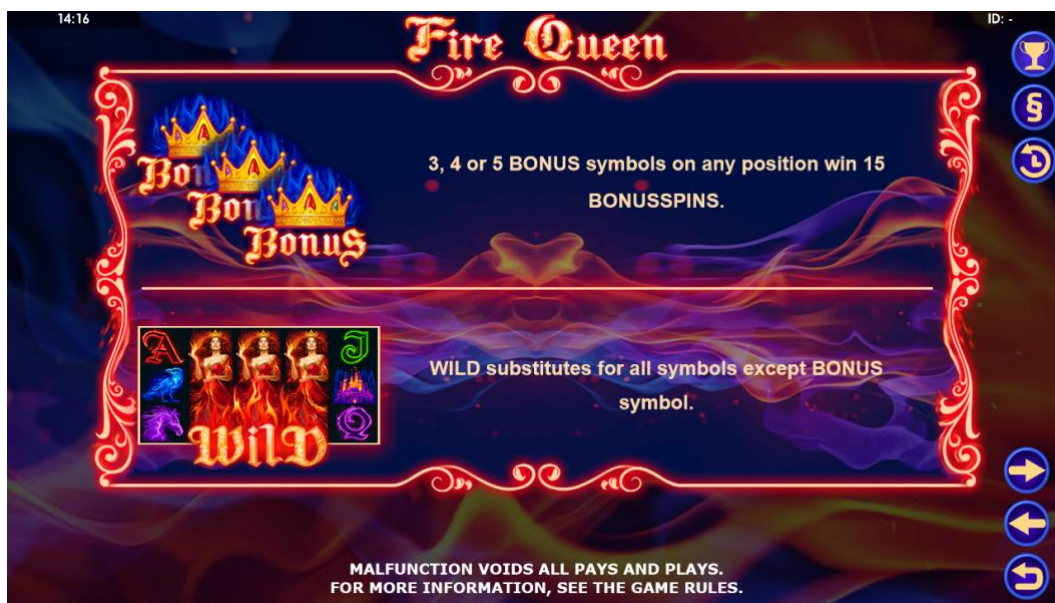
Abimenüü avaneb vajutades ABI nuppu, millel on oma nupuvalik:

**EELMINE LEHEKÜLG**  
**JÄGMINE LEHEKÜLG**  
**TAGASI MÄNGU**

- liigu eelmisele lehele
- liigu järgmisele lehele
- mängu jätkama



Abimenüü 1

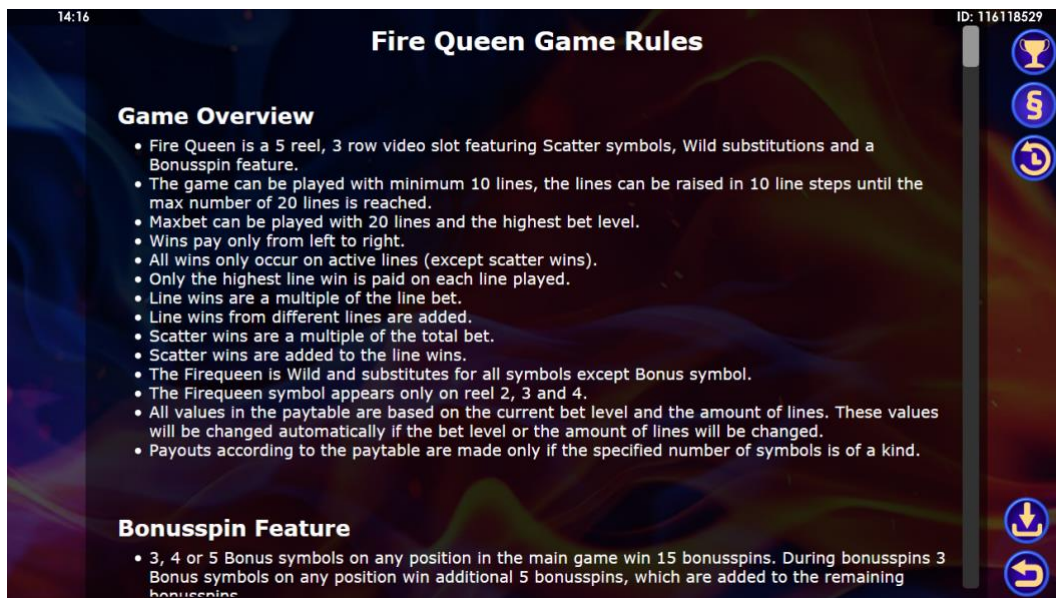




Abimenuü 4

## Mängureeglid

Selles osas on nähtavad mängureeglid.



Mängureeglid

## Ajalugu

Siin on reastatud kõik mängitud sessioonid.



Ajalugu

## Boonus

Baasmängus mistahes asukohas saadud 3, 4 või 5 boonussümbolit vallandavad 15 boonusspinni.

Boonuskeerutuste ajal annavad 3 boonussümbolit mistahes asukohas täiendavad 5 boonuskeerutust, mis liidetakse allesjäänud boonuskeerutustele. Boonuskeerutuste ajal ilmuvad boonussümbolid vaid rullikutele 1,3 ja 5.



Boonus