

Wild 7 Boost

Kettaid - 5
Võite loetakse vasakult paremale.



Põhivaade

Nupud

MAX PANUS
AUTOPLAY
-/+ PANUS

- Maksimaalse panuse valimine
- Automaatse mängu sisse/välja lülitamine
- Panuse suuruse muutmine



START

- Mängu alustamine



VÄLJA

- Mängust väljumine



ABI

- Avab abi menüü



HELI

- Heli sisse/välja lülitamine



SEADISTUSED

- Avab seadistuste menüü

Pärast seadistuste nupu vajutamist:



KEEL

-

Keele muutmine



Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused

EELMINE VÖIT
KREDIIT
LIINID
PANUS LIINIL
KOGUPANUS

Kuvatakse viimane võidusumma
Krediidi hetkeseis
Aktiivsete liinide arv
Panus ühe võiduliini kohta
Kogupanus

Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused

KREDIIT
LIINID
PANUS

- Krediidi hetkeseis
- Liinide arv
- Panuse suurus

Toolbar

12:41

ID: 3763051

1

2

1
2

- Näitab mängus viibitud aega
- Näitab vastava keerutuse/mängu ID-d

Erinevate mänguversioonide tõttu võib näidikute ja nuppude asetuses olla erinevusi.

Mäng

Pärast soovitud panuste tegemist alustatakse mängu vajutusega klahvile *START*. Pärast ketaste keerutamist kuvatakse võiduliinide vahel muuhulgas ka võidukombinatsioonid ja võit lisatakse krediidile.

Kui võit on krediidile lisatud, võib teha uue panuse.

Võidutabelit on võimalik vaadata kogu mängu vältel vajutades *ABI* nuppu.

Kettal sümboleid klikkides võib mängija võimaliku võidu kohta saada infot kui tal on piisav arv vastavaid sümboleid.

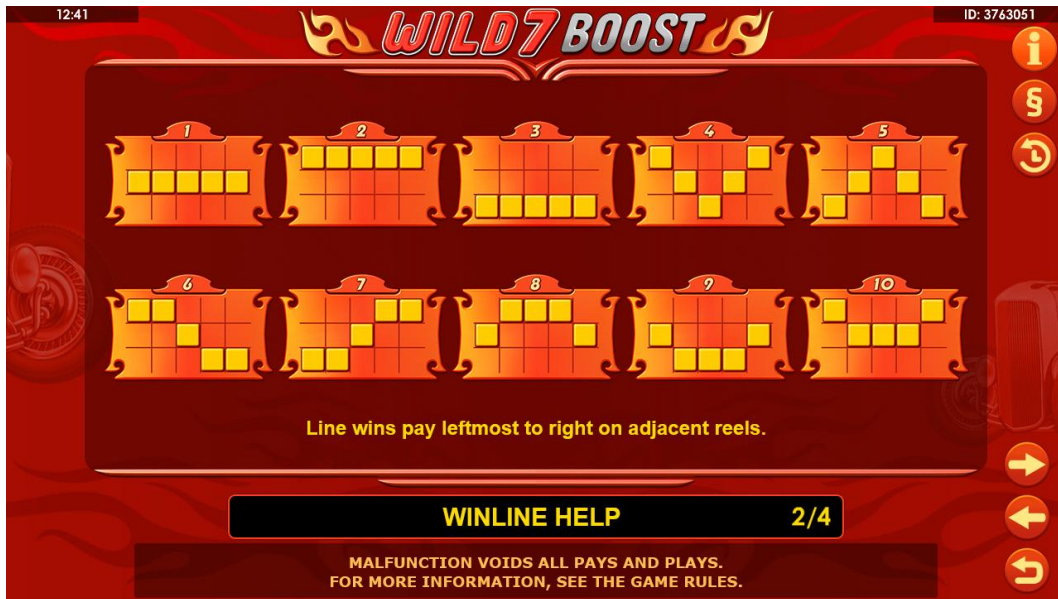
Abimenüü

Abimenüü avaneb vajutades *ABI* nuppu, millel on oma nupuvalik:

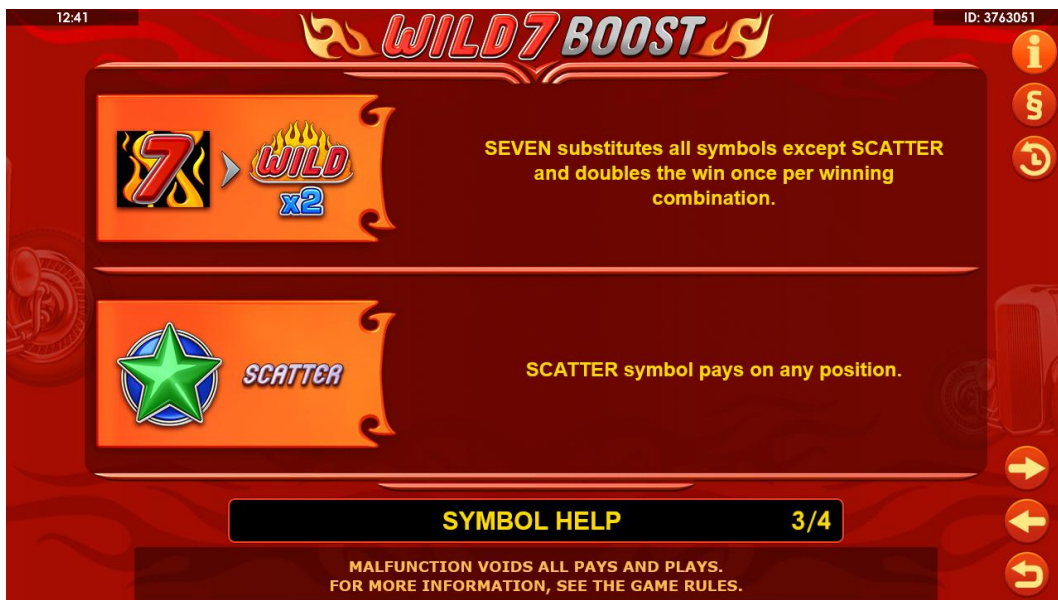
- LEHEKÜLJE NUMBER** - lehekülg
- EELMINE LEHEKÜLG** - liigu eelmisele lehele
- JÄRGMINE LEHEKÜLG** - liigu järgmisele lehele
- TAGASI MÄNGU** - mängu jätkama



Abimenüü 1



Abimenüü 2

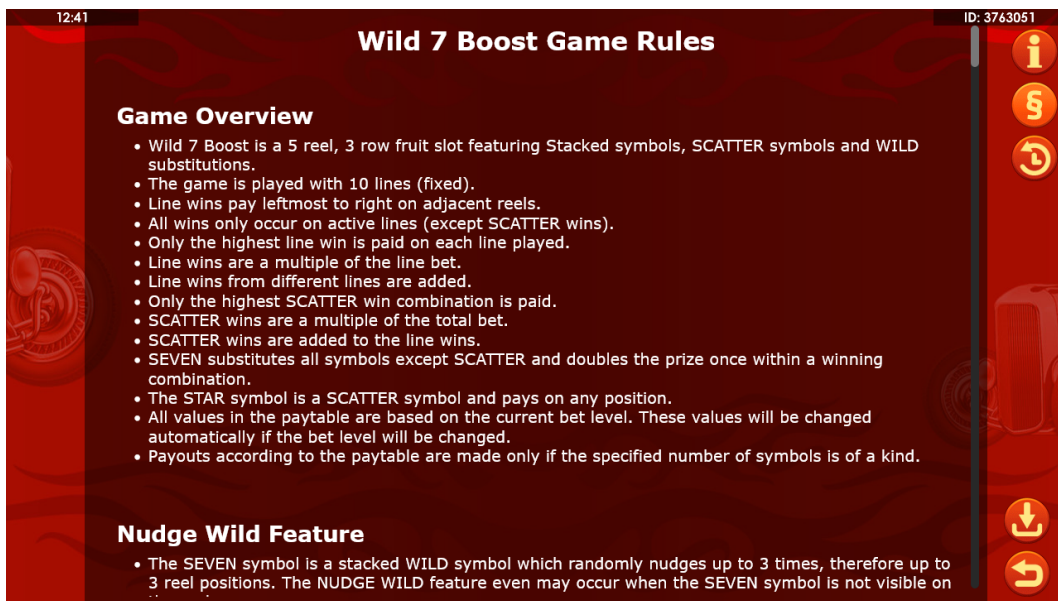


Abimenüü 3



Abimenüü 4

MÄNUREEGLID



Game rules

AJALUGU

Viimase 25 keerutuse ajalugu



Ajalugu

Liikuv Wild

Seitsme sümbol asendab kõiki sümboleid peale Scatteri ning kahekordistab võidu ühe korra iga võidukombinatsiooni kohta.

Seitsme sümbol on Stacked **Wild-sümbol**, mis võib juhuslikult nihkuda kuni **3 korda**, seega kuni **3 rulliku positsiooni**.

Nudge Wild funktsioon võib aktiveeruda isegi siis, kui **Seitsme sümbol** ei ole rullikutel nähtav.

