

Sizzling Wilds 10

Kettaid - 5
Võite loetakse vasakult paremale.



Põhivaade

Nupud

MAX PANUS
AUTOPLAY
-/+ PANUS

- Maksimaalse panuse valimine
- Automaatse mängu sisse/välja lülitamine
- Panuse suuruse muutmine



START

- Mängu alustamine



VÄLJA

- Mängust väljumine



ABI

- Avab abi menüü



HELI

- Heli sisse/välja lülitamine



SEADISTUSED

- Avab seadistuste menüü

Pärast seadistuste nupu vajutamist:



KEEL

-

Keele muutmine



Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused

EELMINE VÖIT
KREDIIT
LIINID
PANUS LIINIL
KOGUPANUS

Kuvatakse viimane võidusumma
Krediidi hetkeseis
Aktiivsete liinide arv
Panus ühe võiduliini kohta
Kogupanus

Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused

KREDIIT
LIINID
PANUS

- Krediidi hetkeseis
- Liinide arv
- Panuse suurus

Toolbar



1

2

1
2

- Näitab mängus viibitud aega
- Näitab vastava keerutuse/mängu ID-d

Erinevate mänguversioonide tõttu võib näidikute ja nuppude asetuses olla erinevusi.

Mäng

Pärast soovitud panuste tegemist alustatakse mängu vajutusega klahvile *START*. Pärast ketaste keerutamist kuvatakse võiduliinide vahel muuhulgas ka võidukombinatsioonid ja võit lisatakse krediidile.

Kui võit on krediidile lisatud, võib teha uue panuse.

Võidutabelit on võimalik vaadata kogu mängu vältel vajutades *AB/* nuppu.

Kettal sümboleid klikkides võib mängija võimaliku võidu kohta saada infot kui tal on piisav arv vastavaid sümboleid.

Abimenüü

Abimenüü avaneb vajutades *AB/* nuppu, millel on oma nupuvalik:

LEHEKÜLJE NUMBER	-	lehekülg
EELMINE LEHEKÜLG	-	liigu eelmisele lehele
JÄRGMINE LEHEKÜLG	-	liigu järgmisele lehele
TAGASI MÄNGU	-	mängu jätkama

08:09

ID: 4023656

SIZZLING WILDS 10

5• 500
4• 100
3• 40

5• 3000
4• 200
3• 50
2• 10

5• 500
4• 100
3• 40

5• 200
4• 50
3• 20

5• 100
4• 30
3• 10

5• 1000
4• 200
3• 30
SCATTER

The WILD symbol
substitutes all
symbols except the
SCATTER symbols

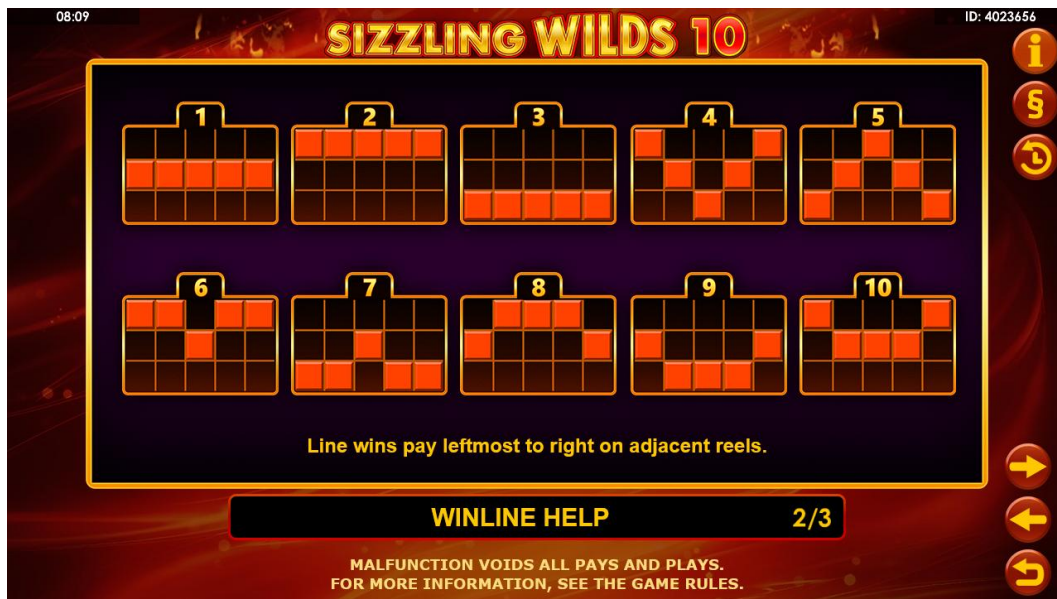
3• 200
SCATTER

PAYTABLE

1/3

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS.
FOR MORE INFORMATION, SEE THE GAME RULES.

Abimenüü 1



Abimenüü 2



Abimenüü 3

MÄNUREEGLID

08:10 ID: 4023656

Sizzling Wilds 10 Game Rules

Game Overview

- Sizzling Wilds 10 is a 5 reel, 3 row fruit slot featuring Stacked symbols, SCATTER symbols and WILD substitutions.
- The game is played with 10 lines (fixed).
- Line wins pay leftmost to right on adjacent reels.
- All wins only occur on active lines (except SCATTER wins).
- Only the highest line win is paid on each line played.
- Line wins are a multiple of the line bet.
- Line wins from different lines are added.
- Only the highest SCATTER win combination is paid.
- SCATTER wins are a multiple of the total bet.
- SCATTER wins are added to the line wins.
- The BELL symbol is a SCATTER symbol and pays on any position.
- The STAR symbol is a SCATTER symbol and pays on any position.
- The STAR symbol appears only on reel 1, 3 and 5.
- The WILD symbol substitutes every other symbol except the SCATTER symbols.
- The WILD symbol appears only on reel 2, 3 and 4.
- All values in the paytable are based on the current bet level. These values will be changed automatically if the bet level will be changed.
- Payouts according to the paytable are made only if the specified number of symbols is of a kind.

Game Functions

Game rules

AJALUGU

Viimase 25 keerutuse ajalugu

HISTORY

(LAST 20 GAMES)

GAME ID	STATE	CREDIT	LINES	BET	WIN
4023656	MAIN GAME	1930669	10	10	0

SIZZLING WILDS 10

CREDIT: 1930669 LINES: 10 BET: 10

MAX BET AUTO BET

History