

# Mistress of Monsters

Kettaid - 5  
Võite loetakse vasakult paremale.



Põhivaade

## Nupud

**MAX PANUS**  
**AUTOPLAY**  
**-/+ PANUS**

- Maksimaalse panuse valimine
- Automaatse mängu sisse/välja lülitamine
- Panuse suuruse muutmine



**START**

- Mängu alustamine



**VÄLJA**

- Mängust väljumine



**ABI**

- Avab abi menüü



**HELI**

- Heli sisse/välja lülitamine



**SEADISTUSED**

- Avab seadistuste menüü

Pärast seadistuste nupu vajutamist:



**KEEL**

-

Keele muutmine



**Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused**

**EELMINE VÖIT**  
**KREDIIT**  
**LIINID**  
**PANUS LIINIL**  
**KOGUPANUS**

Kuvatakse viimane võidusumma  
 Krediidi hetkeseis  
 Aktiivsete liinide arv  
 Panus ühe võiduliini kohta  
 Kogupanus

**Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused**

**KREDIIT**  
**LIINID**  
**PANUS**

- Krediidi hetkeseis  
 - Liinide arv  
 - Panuse suurus

**Toolbar**



**1**

**2**

**1**  
**2**

- Näitab mängus viibitud aega  
 - Näitab vastava keerutuse/mängu ID-d

Erinevate mänguversioonide tõttu võib näidikute ja nuppude asetuses olla erinevusi.





Abimenuü 2



Abimenuü 3



Abimenüü 4



Abimenüü 5

MÄNUREEGLID



Game rules

AJALUGU

Viimase 25 keerutuse ajalugu



History

**Boonusspinnide funktsioon**

3, 4 või 5 boonuse sümbolit igas positsioonis võidab vastavalt 10, 15 või 20 boonuskeerutust.

Boonuse ajal on mängus ainult Wild, Südame, Sõrmuse, Pistoda, Karika, Boonuse ja Smaragdi sümbolid. Mängi boonuskeerutusi, kuni sul pole boonusspinnide jääki.

Boonuskeerutuste ajal saad võita täiendavaid boonusspinne. boonusspinne mängitakse sama panuse ja liinide arvuga kui algne mäng.



Boonuskeerutused

**Powerspin keerutused**

Põhimängus saab iga kord juhuslikult võita 5 powerspin keerutust.

Powerspin mängus on ainult wildid, südamed, karikad, smaragdid ja tasutaspinnide sümbolid. Powerspinnide ajal muutub smaragdi sümbol ainult Wildiks, Südame või Karika sümboliteks.



Powerspins