

Lucky Piggies 2

Kettaid - 5
Võite loetakse vasakult paremale.



Põhivaade

Nupud

MAX PANUS
AUTOPLAY
-/+ PANUS

- Maksimaalse panuse valimine
- Automaatse mängu sisse/välja lülitamine
- Panuse suuruse muutmine



START

- Mängu alustamine



VÄLJA

- Mängust väljumine



ABI

- Avab abi menüü



HELI

- Heli sisse/välja lülitamine



SEADISTUSED

- Avab seadistuste menüü

Pärast seadistuste nupu vajutamist:



KEEL

-

Keele muutmine



Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused

EELMINE VÖIT
KREDIIT
LIINID
PANUS LIINIL
KOGUPANUS

Kuvatakse viimane võidusumma
Krediidi hetkeseis
Aktiivsete liinide arv
Panus ühe võiduliini kohta
Kogupanus

Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused

KREDIIT
LIINID
PANUS

- Krediidi hetkeseis
- Liinide arv
- Panuse suurus

Toolbar

12:33
1

ID: 1824889
2

1
2

- Näitab mängus viibitud aega
- Näitab vastava keerutuse/mängu ID-d

Erinevate mänguversioonide tõttu võib näidikute ja nuppude asetuses olla erinevusi.

Mäng

Pärast soovitud panuste tegemist alustatakse mängu vajutusega klahvile *START*. Pärast ketaste keerutamist kuvatakse võiduliinide vahel muuhulgas ka võidukombinatsioonid ja võit lisatakse krediidile.

Kui võit on krediidile lisatud, võib teha uue panuse.

Võidutabelit on võimalik vaadata kogu mängu vältel vajutades *ABI* nuppu.

Kettal sümboleid klikkides võib mängija võimaliku võidu kohta saada infot kui tal on piisav arv vastavaid sümboleid.

Abimenüü

Abimenüü avaneb vajutades *ABI* nuppu, millel on oma nupuvalik:

LEHEKÜLJE NUMBER	-	lehekülg
EELMINE LEHEKÜLG	-	liigu eelmisele lehele
JÄRGMINE LEHEKÜLG	-	liigu järgmisele lehele
TAGASI MÄNGU	-	mängu jätkama



777 WILD	BELLS	BAR BAR
3• 500	3• 300	3• 200
WATERMELON	LEMONS	CHERRIES
3• 160	3• 40	3• 10

PAYTABLE 1/6

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS.
FOR MORE INFORMATION, SEE THE GAME RULES.

Võidutabel



Abimenüü 1



Abimenüü 2



Abimenü 3



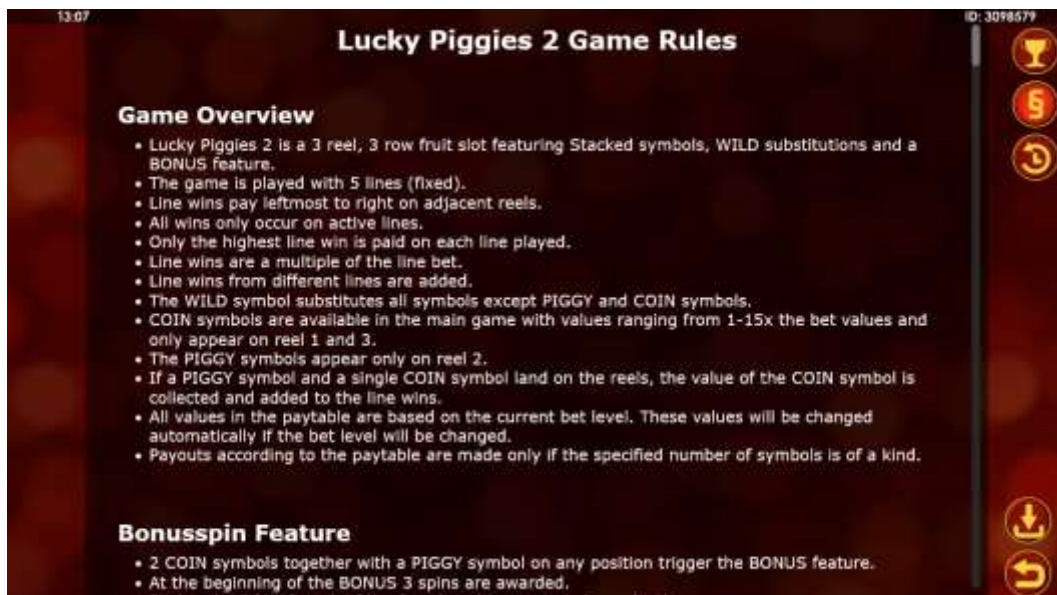
Abimenü 4

+



Abimenuü 5

MÄNUREEGLID



Game rules

AJALUGU

Viimase 25 keerutuse ajalugu



Ajalugu

Boonuskeerutuste funktsioon

2 Mündi sümbolit koos Põrsa sümboliga ükskõik millisel positsioonil käivitavad Boonusfunktsiooni.

Iga Mündi sümbol, mis maandub rullikutele põhimängu ajal, annab võimaluse käivitada Lucky Piggy funktsiooni, mis lisab ühe Põrsa ja piisavalt või rohkem Mündi sümboleid, et Boonus käivitada.

Boonuse ajal on saadaval ka Mündi sümbolid Mini, Minor, Major ja Grand Jackpot väärtustega.

Boonuse ajal jäävad Põrsa sümbolid rullikutele ja koguvad kõikide maanduvate Mündi sümbolite väärtused.

Boonuse alguses antakse 3 keerutust. Boonuse ajal keerlevad kõik 9 rulliku positsiooni iseseisvalt. Kui Boonuse keerutusel maandub Põrsa sümbol või üks või rohkem Mündi sümboleid, lähtestatakse järelejäänud keerutuste arv. Boonus lõppeb, kui keerutusi enam ei ole. Kui Boonus lõppeb, liidetakse kõikide Põrsa sümbolite kogunenud võidud koguvõidule.

Kui Boonuse alguses või Boonuse ajal maandub rullikule Booster Põrsa sümbol, lähtestatakse järelejäänud keerutuste arv ja seda suurendatakse 1 võrra. Kui Boonuse alguses või Boonuse ajal maandub rullikule Multiplier Põrsa sümbol, kahekordistatakse kõikide Mündi sümbolite väärtused, mis maanduvad sellest vasakul ja paremal asuvatel rullikutel.



Boonuskeerutused