

Kitty Bet

Kettaid - 5
Võite loetakse vasakult paremale.



Põhivaade

Nupud

MAX PANUS
AUTOPLAY
-/+ PANUS

- Maksimaalse panuse valimine
- Automaatse mängu sisse/välja lülitamine
- Panuse suuruse muutmine



START

- Mängu alustamine



VÄLJA

- Mängust väljumine



ABI

- Avab abi menüü



HELI

- Heli sisse/välja lülitamine



SEADISTUSED

- Avab seadistuste menüü

Pärast seadistuste nupu vajutamist:



KEEL

-

Keele muutmine



Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused

EELMINE VÕIT
KREDIIT
LIINID
PANUS LIINIL
KOGUPANUS

Kuvatakse viimane võidusumma
Krediidi hetkeseis
Aktiivsete liinide arv
Panus ühe võiduliini kohta
Kogupanus

Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused

KREDIIT
LIINID
PANUS

- Krediidi hetkeseis
- Liinide arv
- Panuse suurus

Toolbar



1

2

1
2

- Näitab mängus viibitud aega
- Näitab vastava keerutuse/mängu ID-d

Erinevate mänguversioonide tõttu võib näidikute ja nuppude asetuses olla erinevusi.

Mäng

Pärast soovitud panuste tegemist alustatakse mängu vajutusega klahvile *START*. Pärast ketaste keerutamist kuvatakse võiduliinide vahel muuhulgas ka võidukombinatsioonid ja võit lisatakse krediidile.

Kui võit on krediidile lisatud, võib teha uue panuse.

Võidutabelit on võimalik vaadata kogu mängu vältel vajutades *AB* nuppu.

Kettal sümboleid klikkides võib mängija võimaliku võidu kohta saada infot kui tal on piisav arv vastavaid sümboleid.

Abimenüü

Abimenüü avaneb vajutades *AB* nuppu, millel on oma nupuvalik:

LEHEKÜLJE NUMBER	-	lehekülg
EELMINE LEHEKÜLG	-	liigu eelmisele lehele
JÄRGMINE LEHEKÜLG	-	liigu järgmisele lehele
TAGASI MÄNGU	-	mängu jätkama



Abimenüü 1



Abimenüü 2



Abimenüü 3



Abimenüü 4



Abimenüü 5

MÄNUREEGLID



Mängureeglid

AJALUGU

Viimase 25 keerutuse ajalugu



Ajalugu

Boonuskeerutuste funktsioon

3 boonussümbolit ükskõik millisel positsioonil käivitavad juhuslikult 9 kuni 27 boonuskeerutust. Boonussümbol ilmub rullikutele 1, 3 ja 5.

Boonuse alguses valitakse juhuslik arv boonusspinne. 9 mänguautomaadil mängitakse 1-3 boonusspinni eest. Võidetud boonusspinnide arv on võrdne iga mänguautomaadi saadud boonusspinnide summaga.

Boonusspinnide ajal hoitakse kõik Wild-sümbolid rullikutel 2, 3 või 4 oma kohal kuni boonuse lõpuni.

Kui Wild-sümbolid maanduvad, saavad nad juhusliku kordaja x2 või x3, mis jääb samaks kuni boonuse lõpuni. Wild-kordaja korrutab võiduliini võidu asendamisel. Kõik kordajad igal võiduliinil liidetakse kokku ja suurendavad võitu.

