

# Hot Fruits Wheel

Kettaid - 5  
 Võite loetakse vasakult paremale.



Põhivaade

## Nupud

MAX PANUS  
 AUTOPLAY  
 +/- PANUS

- Maksimaalse panuse valimine
- Automaatse mängu sisse/välja lülitamine
- Panuse suuruse muutmine



START

- Mängu alustamine



VÄLJA

- Mängust väljumine



ABI

- Avab abi menüü



HELI

- Heli sisse/välja lülitamine



SEADISTUSED

- Avab seadistuste menüü

Pärast seadistuste nupu vajutamist:



KEEL

-

Keele muutmine



**Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused**

EELMINE VÕIT  
KREDIIT  
LIINID  
PANUS LIINIL  
KOGUPANUS

Kuvatakse viimane võidusumma  
Krediidi hetkeseis  
Aktiivsete liinide arv  
Panus ühe võiduliini kohta  
Kogupanus

**Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused**

KREDIIT  
LIINID  
PANUS

- Krediidi hetkeseis  
- Liinide arv  
- Panuse suurus

**Toolbar**

14:33

ID: 1584155

1

2

1  
2

- Näitab mängus viibitud aega  
- Näitab vastava keerutuse/mängu ID-d

Erinevate mänguversioonide tõttu võib näidikute ja nuppude asetuses olla erinevusi.

**Mäng**

Pärast soovitud panuste tegemist alustatakse mängu vajutusega klahvile *START*. Pärast ketaste keerutamist kuvatakse võiduliinide vahel muuhulgas ka võidukombinatsioonid ja võit lisatakse krediidile.

Kui võit on krediidile lisatud, võib teha uue panuse.

Võidutabelit on võimalik vaadata kogu mängu vältel vajutades *ABI* nuppu.

Kettal sümboleid klikkides võib mängija võimaliku võidu kohta saada infot kui tal on piisav arv vastavaid sümboleid.

**Abimenüü**

Abimenüü avaneb vajutades *ABI* nuppu, millel on oma nupuvalik:

<b>LEHEKÜLJE NUMBER</b>	-	lehekülg
<b>EELMINE LEHEKÜLG</b>	-	liigu eelmisele lehele
<b>JÄRGMINE LEHEKÜLG</b>	-	liigu järgmisele lehele
<b>TAGASI MÄNGU</b>	-	mängu jätkama



Abimenüü 1



Abimenuü 2



Abimenuü 3



Abimenüü 4



Abimenüü 5

MÄNUREEGLID



Game rules

AJALUGU

Viimase 25 keerutuse ajalugu



History

### Boonuskeerutused

5 boonussümbolit mis tahes positsioonil võivad boonusspinne.

Boonuse alguses valitakse boonusspinnide arv ja kordaja juhuslikult boonusrattal. Valitud boonusspinnid võivad olla 5, 10 või 15 juhusliku kordajaga x1, x2, x3 või x5.

Sõna B-O-N-U-S täht süttib kohe, kui vastav boonussümbol peatub mis tahes asendis. Kui boonusspinnide lõppedes on kõik viis B-O-N-U-S tähte kokku kogutud, antakse välja täiendav boonusratas.



Boonuskeerutused



Boonus



Boonus