

Hot Fruits 40 Extra Chillis

Kettaid - 5
Võite loetakse vasakult paremale.



Põhivaade

Nupud

MAX PANUS
AUTOPLAY
-/+ PANUS

- Maksimaalse panuse valimine
- Automaatse mängu sisse/välja lülitamine
- Panuse suuruse muutmine



START

- Mängu alustamine



VÄLJA

- Mängust väljumine



ABI

- Avab abi menüü



HELI

- Heli sisse/välja lülitamine



SEADISTUSED

- Avab seadistuste menüü

Pärast seadistuste nupu vajutamist:



KEEL

-

Keele muutmine



Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused

EELMINE VÕIT
KREDIIT
LIINID
PANUS LIINIL
KOGUPANUS

Kuvatakse viimane võidusumma
Krediidi hetkeseis
Aktiivsete liinide arv
Panus ühe võiduliini kohta
Kogupanus

Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused

KREDIIT
LIINID
PANUS

- Krediidi hetkeseis
- Liinide arv
- Panuse suurus

Toolbar



1

2

1
2

- Näitab mängus viibitud aega
- Näitab vastava keerutuse/mängu ID-d

Erinevate mänguversioonide tõttu võib näidikute ja nuppude asetuses olla erinevusi.

Mäng

Pärast soovitud panuste tegemist alustatakse mängu vajutusega klahvile *START*. Pärast ketaste keerutamist kuvatakse võiduliinide vahel muuhulgas ka võidukombinatsioonid ja võit lisatakse krediidile.

Kui võit on krediidile lisatud, võib teha uue panuse.

Võidutabelit on võimalik vaadata kogu mängu vältel vajutades *AB/* nuppu.

Kettal sümboleid klikkides võib mängija võimaliku võidu kohta saada infot kui tal on piisav arv vastavaid sümboleid.

Abimenüü

Abimenüü avaneb vajutades *AB/* nuppu, millel on oma nupuvalik:

LEHEKÜLJE NUMBER	-	lehekülg
EELMINE LEHEKÜLG	-	liigu eelmisele lehele
JÄRGMINE LEHEKÜLG	-	liigu järgmisele lehele
TAGASI MÄNGU	-	mängu jätkama



Abimenüü 1



Abimenüü 2



Abimenüü 3



Abimenüü 4



Abimenüü 5



Abimenüü 6

MÄNUREEGLID



Game rules

AJALUGU

Viimase 25 keerutuse ajalugu



Ajalugu

Chilli Spin feature

Kui lisapanus on aktiveeritud, aktiveeritakse Chilli Spin funktsioon.

Kõrgem lisapanus suurendab võimalusi võita Chilli Spin funktsioon ja väärtuslikumaid Chilli sümboleid.



8 või enam Chilli sümbolit ükskõik millisel positsioonil annab võidu ja käivitab Chilli Spin funktsiooni.

Chilli Spin funktsiooni alguses antakse 3 keerutust.

Funktsiooni ajal võiduliinide ja Scatter-võitude väärtust ei hinnata ning iga 20 rulliku positsioon keerleb iseseisvalt.

Kui üks või rohkem Chilli sümbolit maandub funktsiooni keerutuse ajal, lähtestatakse allesjäänud keerutuste arv tagasi 3-le.

Kui maandub roheline Chilli sümbol, jääb selle kordaja alles. Kui mitu rohelist Chilli sümbolit maanduvad samale positsioonile, liidetakse nende kordajad kokku.

Kollased, oranžid ja punased Chilli sümbolid jäävad rullikutele Chilli Spinni jooksul. Kui kollane, oranž või punane Chilli maandub positsioonile, millel on kordaja, suureneb tema võiduväärtus vastava kordaja võrra.

Funktsioon lõpeb, kui keerutusi enam ei jää või kõik 20 positsiooni on täidetud kollaste, oranžide või punaste Chilli sümbolitega.

Kui Chilli Spin funktsiooni lõpus on kogutud 20 kollast, oranži või punast Chilli sümbolit, kahekordistatakse Chilli sümbolite võidud.



Chilli Spin funktsioon