# Hot Fruits 40

**Põhivaade**

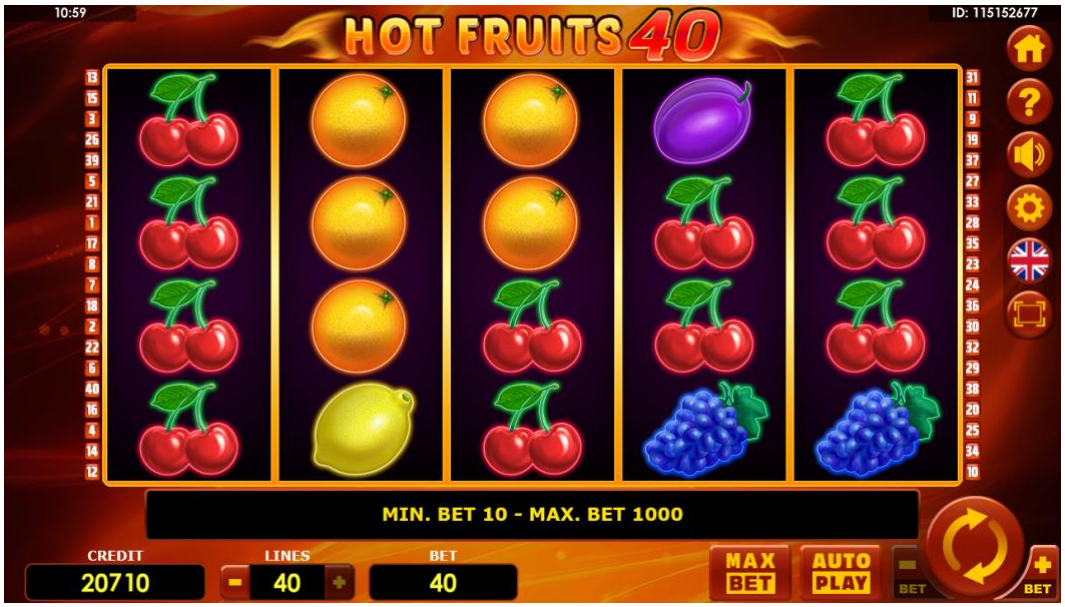
## Nupud

| | | |
|---|---|---|
| **MAX BET** | - | Maksimaalse panuse valimine |
| **AUTOPLAY** | - | Automaatse mängu sisse/välja lülitamine |
| **-/+ BET** | - | Panuse suuruse muutmine |

| | | |
|---|---|---|
| **START** | - | Mängu alustamine |
| **VÄLJA** | - | Mängust väljumine |
| **ABI** | - | Avab abi menüü |
| **HELI** | - | Heli sisse/välia lülitamine |
| **SEADED** | - | Avab seadete menüü |

After pressing the settings button:

| | | |
|---|---|---|
| **KEEL** | - | Keele muutmine |
| **TÄISEKRAAN** | - | Lülitab täisekraani sisse/välja |




## Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused

| | |
|---|---|
| **EELMINE VÕIT** | kuvatakse viimane võidusumma |
| **KREDIIT** | Krediidi hetkeseis |
| **LIINID** | Aktiivsete liinide arv |
| **PANUS LIINIL** | Panus ühe võiduliini kohta |
| **KOGUPANUS** | Kogupanus |

## Lisavalikud

| | | |
|---|---|---|
| **1** | - | Mängus viibitud aeg |
| **2** | - | Ühe keerutuse/mängu ID number |

Erinevate mänguversioonide tõttu võivad näidikute ja nuppude asetuses olla erinevusi.

## Mäng

Pärast soovitud panuste tegemist alustatakse mängu vajutusega klahvile *START*. Pärast ketaste keerutamist kuvatakse võiduliinide vahel muuhulgas ka võidukombinatsioonid ja võit lisatakse krediidile.

Kui võit on krediidile lisatud, võib teha uue panuse.

Võidutabelit on võimalik vaadata kogu mängu vältel vajutades *ABI* nuppu.

Kettal sümboleid klikkides võib mängija võimaliku võidu kohta saada infot kui tal on piisav arv vastavaid sümboleid.

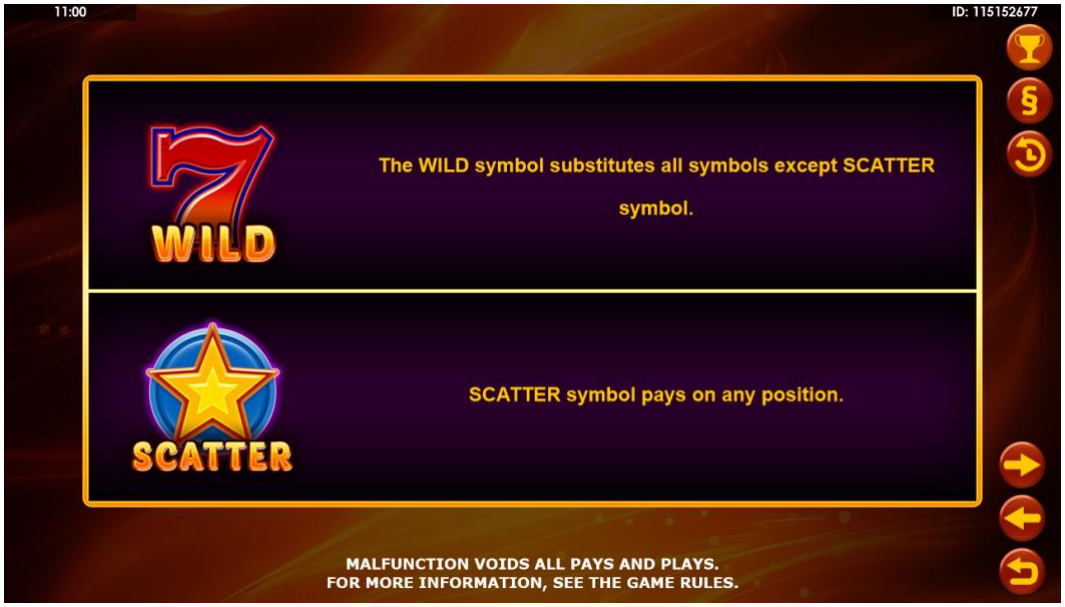
## Abimenüü

Abimenüü avaneb vajutades *ABI* nuppu, millel on oma nupuvalik:

| | | |
|---|---|---|
| **LEHEKÜLJE NUMBER** | - | lehekülg |
| **EELMINE LEHEKÜLG** | - | liigu eelmisele lehele |
| **JÄRGMINE LEHEKÜLG** | - | liigu järgmisele lehele |
| **TAGASI MÄNGU** | - | mängu jätkama |

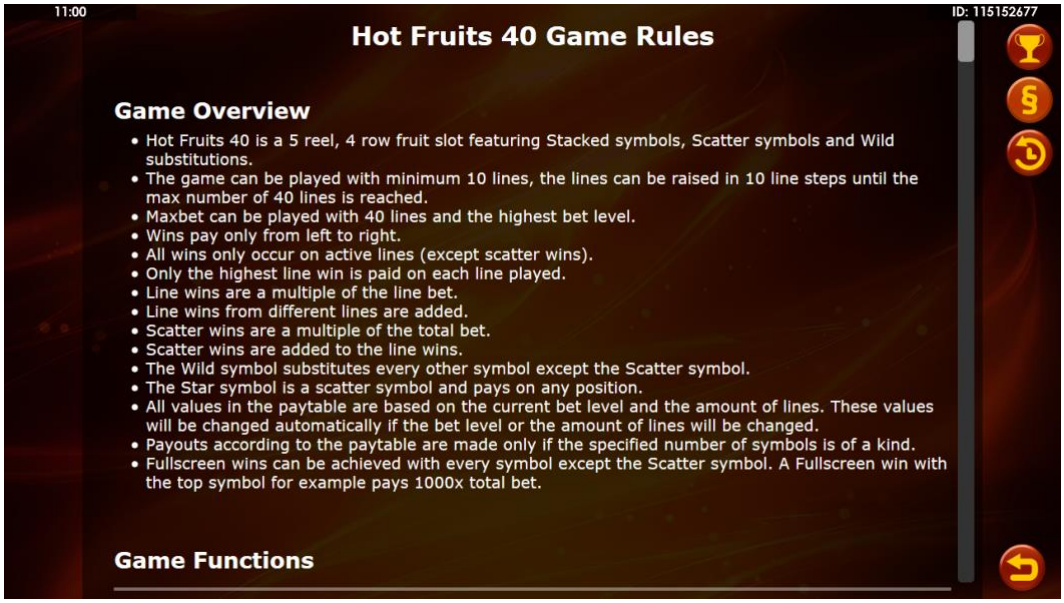
**Abimenüü 1**

**Abimenüü 2**




**Abimenüü 3**

## Mängureeglid




## Duubeldamine

Mängijal on võimalus aktiveerida duubeldamise funktsioon enne igat mängu. Duubeldamise funktsiooni aktiveerides on mängijal võimalik oma võitu mitmekordistada. Saades võidu, avaneb duubeldamise võimalus, kus mängija peab ära arvama järgmise kaardi. Alguses pakutakse mängijale duubeldada terve võidusummaga, kuid on võimalik duubeldada ka poole võidusummaga, mil pool võidusummast lisatakse krediiti. Nii saab mängija ise valida, kuidas oma võiduga riskida.

Mängijale kuvatakse ka eelmise seitsme duubeldatud kaardi värvid. Kui mängija arvab musta või punase õigesti, on tal võimalik oma võitu kahekordistada. Võitu saab ka mitmekordistada, valides õige kaardimasti: ärtu, ruutu, poti või risti.

Kui mängija on oma valiku teinud, avaneb kaart. Mängija võidab, kui arvab õigesti. Kui mängija arvab valesti, kaotab ta oma panustatud raha. Mängija saab võitu mitmekordistada edaspidistes duubeldamistes niikaua, kuni arvab õige värvi. Mängija saab igal ajal duubeldamisest loobuda, vajutades VÕTA VÕIT nuppu. Seejärel lisandub võit krediiti. Kui mängija duubeldamisel kaotab, jätkub põhimäng.

## Ajalugu

**Ajalugu**