

Hot Fruits 100 Extra Chillis

Kettaid - 5
Võite loetakse vasakult paremale.



Põhivaade

Nupud

MAX PANUS
AUTOPLAY
-/+ PANUS

- Maksimaalse panuse valimine
- Automaatse mängu sisse/välja lülitamine
- Panuse suuruse muutmine



START

- Mängu alustamine



VÄLJA

- Mängust väljumine



ABI

- Avab abi menüü



HELI

- Heli sisse/välja lülitamine



SEADISTUSED

- Avab seadistuste menüü

Pärast seadistuste nupu vajutamist:



KEEL

-

Keele muutmine



Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused

EELMINE VÕIT
KREDIIT
LIINID
PANUS LIINIL
KOGUPANUS

Kuvatakse viimane võidusumma
Krediidi hetkeseis
Aktiivsete liinide arv
Panus ühe võiduliini kohta
Kogupanus

Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused

KREDIIT
LIINID
PANUS

- Krediidi hetkeseis
- Liinide arv
- Panuse suurus

Toolbar



1

2

1
2

- Näitab mängus viibitud aega
- Näitab vastava keerutuse/mängu ID-d

Erinevate mänguversioonide tõttu võib näidikute ja nuppude asetus olla erinevusi.

Mäng

Pärast soovitud panuste tegemist alustatakse mängu vajutusega klahvile **START**. Pärast ketaste keerutamist kuvatakse võiduliinide vahel muuhulgas ka võidukombinatsioonid ja võit lisatakse krediidile.

Kui võit on krediidile lisatud, võib teha uue panuse.

Võidutabelit on võimalik vaadata kogu mängu vältel vajutades **AB/** nuppu.

Kettal sümboleid klikkides võib mängija võimaliku võidu kohta saada infot kui tal on piisav arv vastavaid sümboleid.

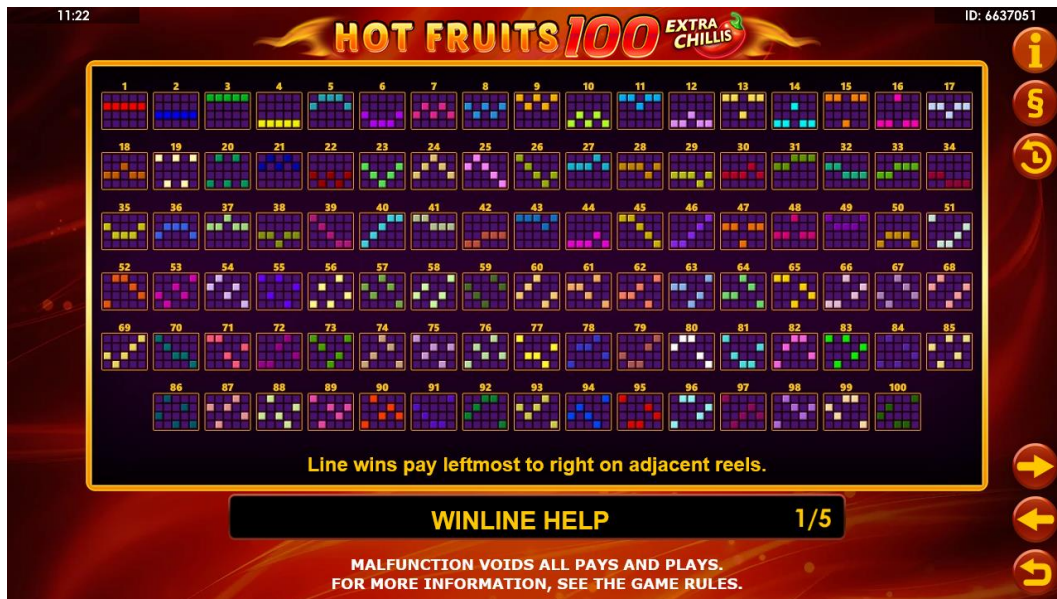
Abimenüü

Abimenüü avaneb vajutades **AB/** nuppu, millel on oma nupuvalik:

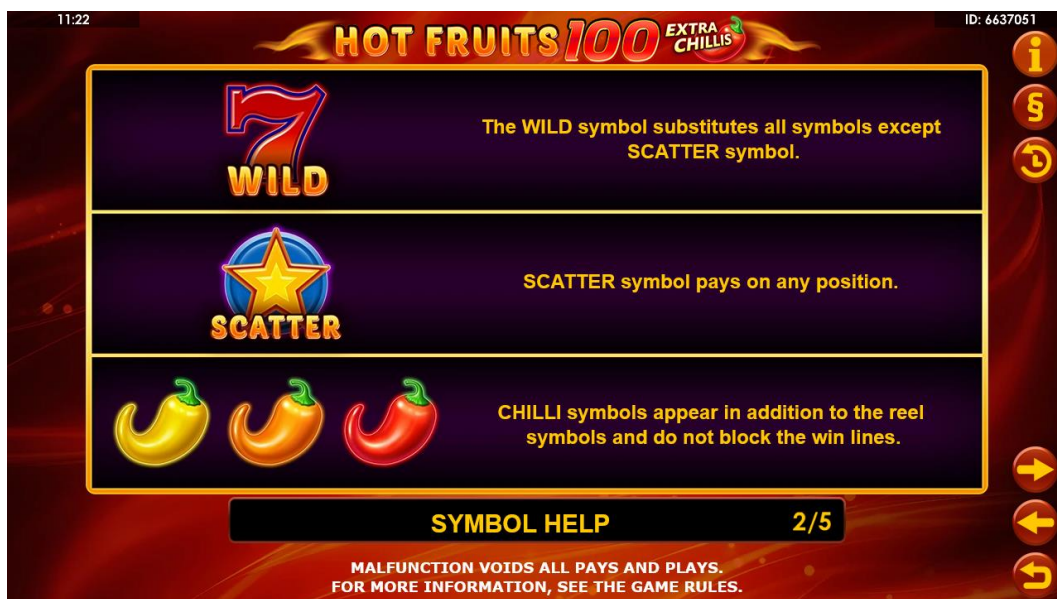
LEHEKÜLJE NUMBER	-	lehekülg
EELMINE LEHEKÜLG	-	liigu eelmisele lehele
JÄRGMINE LEHEKÜLG	-	liigu järgmisele lehele
TAGASI MÄNGU	-	mängu jätkama



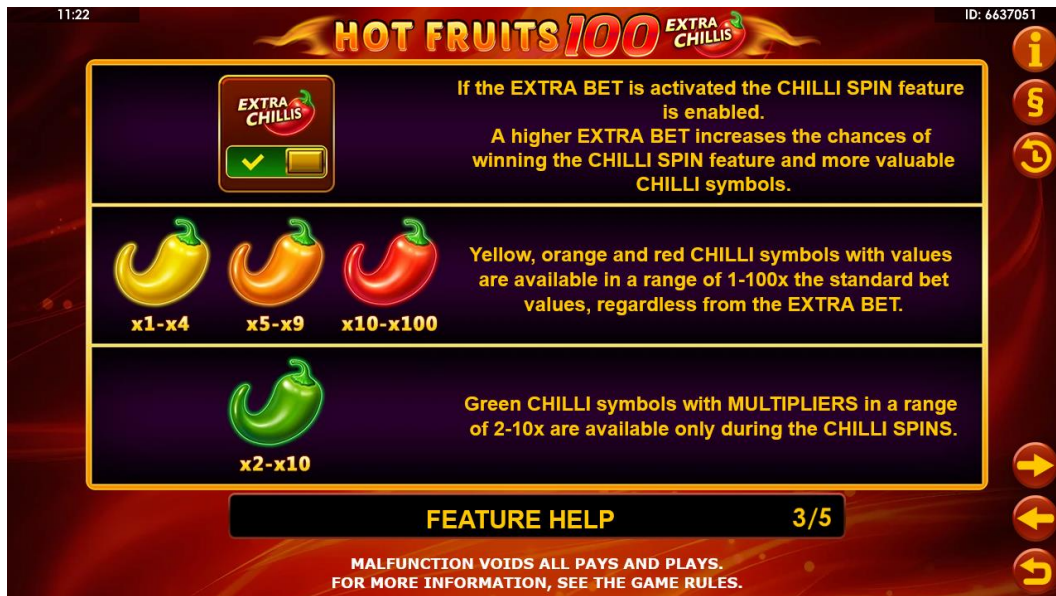
Abimenüü 1



Abimenüü 2



Abimenüü 3



Abimenüü 4



Abimenüü 5

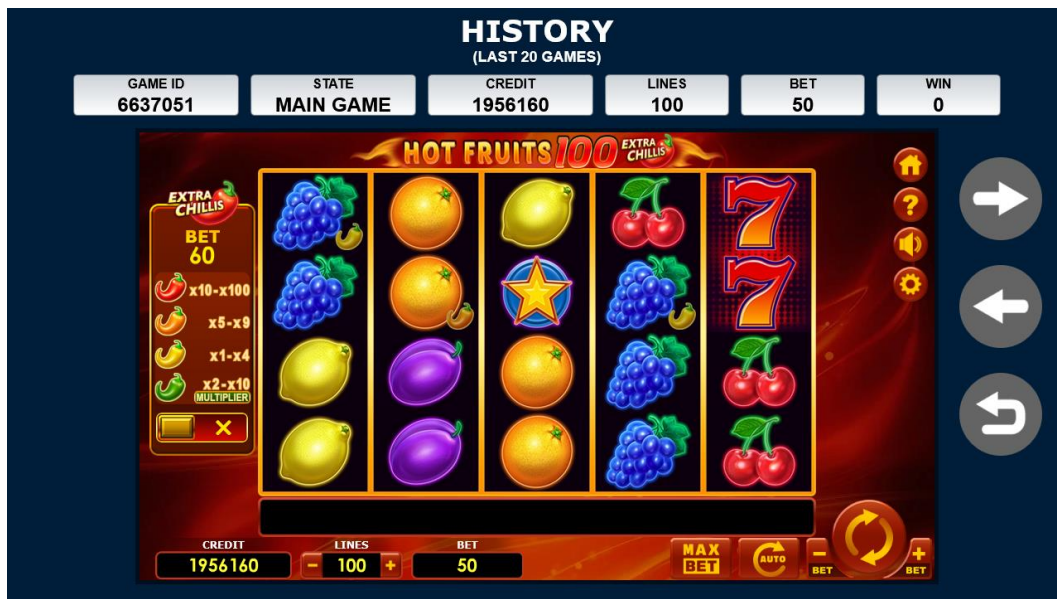


MÄNUREEGLID



AJALUGU

Viimase 25 keerutuse ajalugu



Ajalugu

Chilli Spin feature

Kui lisapanus on aktiveeritud, aktiveeritakse Chilli Spin funktsioon.

Kõrgem lisapanus suurendab võimalusi võita Chilli Spin funktsioon ja väärtuslikumaid Chilli sümboleid.



8 või enam Chilli-sümbolit ükskõik millisel positsioonil annavad võidu ja käivitavad Chilli Spin funktsiooni.

Chilli Spin funktsiooni alguses antakse 3 lisakeerutust.

Funktsiooni ajal liinivõite ega Scatter-võite ei arvestata ning kõik 20 rullipositsiooni keerlevad iseseisvalt.

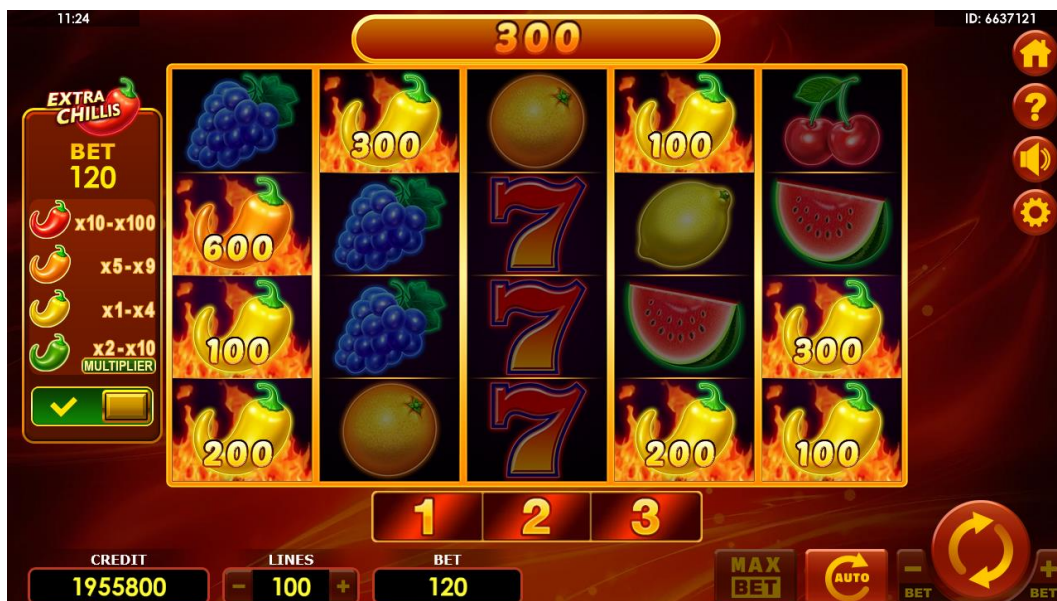
Kui funktsiooni keerutuse ajal maandub üks või enam Chilli-sümbolit, lähtestatakse järelejäänud keerutuste arv taas 3 peale.

Kui maandub roheline Chilli-sümbol, jääb selle kordistaja püsima. Kui samale positsioonile maandub mitu rohelist Chilli-sümbolit, siis nende kordistajad liidetakse kokku.

Kollased, oranžid ja punased Chilli-sümbolid jäävad Chilli Spin funktsiooni ajal rullidele. Kui kollane, oranž või punane Chilli maandub kordistajaga positsioonile, suurendatakse selle võiduväärtust vastava kordistaja võrra.

Funktsioon lõpeb, kui lisakeerutusi enam ei ole või kõik 20 positsiooni on täidetud kollaste, oranžide või punaste Chilli-sümbolitega.

Kui Chilli Spin funktsiooni lõpuks on kogutud 20 kollast, oranži või punast Chilli-sümbolit, siis nende Chilli-sümbolite võidud kahekordistatakse.



Chilli Spin funktsioon