

Golden Joker



Põhivaade

Nupud

AUTOSTART - Automaatse mängu sisse/välja lülitamine
DUUBELDAMINE - Võimaldab mängijal võitu kahekordistada
PANUS - Panuse suuruse muutmine



START

- Mängu alustamine



VÕTA VÕIT

- Võidu võtmine



VÄLJA

- Mängust väljumine



ABI

- Avab abi menüü



SEADED

- Avab seadete menüü

Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused

EELMINE VÕIT - kuvatakse viimane võidusumma
KREDIIT - Krediidi hetkeseis
LIINID - Aktiivsete liinide arv
PANUS LIINIL - Panus ühe võiduliini kohta
KOGUPANUS - Kogupanus

Lisavalikud



1

2

- | | | |
|---|---|-------------------------------|
| 1 | - | Mängus viibitud aeg |
| 2 | - | Ühe keerutuse/mängu ID number |



Seaded

Keelevalik

Heli sisse/välja

Muusika sisse/välja

Täisekraan sisse/välja

Mängu kiiruse suurendamine/vähendamine

Erinevate mänguversioonide tõttu võivad näidikute ja nuppude asetuses olla erinevusi.

Mäng

Pärast soovitud panuste tegemist alustatakse mängu vajutusega klahvile *START*. Pärast ketaste keerutamist kuvatakse võiduliinide vahel muuhulgas ka võidukombinatsioonid ja võit lisatakse krediidile.

Kui võit on krediidile lisatud, võib teha uue panuse.

Võidutabelit on võimalik vaadata kogu mängu vältel vajutades *ABI* nuppu.

Kettal sümboleid klikkides võib mängija võimaliku võidu kohta saada infot kui tal on piisav arv vastavaid sümboleid.

Abimenüü

Abimenüü avaneb vajutades *ABI* nuppu, millel on oma nupuvalik:

LEHEKÜLJE NUMBER	-	lehekülg
EELMINE LEHEKÜLG	-	liigu eelmisele lehele
JÄRGMINE LEHEKÜLG	-	liigu järgmisele lehele
TAGASI MÄNGU	-	mängu jätkama



Abimenüü 1

11:34 ID: 1142

Wins pay only from left to right.

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS.
FOR MORE INFORMATION, SEE THE GAME RULES.

Abimenu 2

10:45 ID: 114995090

	JOKER substitutes for all symbols.
	3, 4 or 5 JOKER symbols pay on any position.
	3 or more JOKER symbols on any position win 10 BONUSPINS. BONUSPINS are played at the same bet and number of lines as the initiating game.

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS.
FOR MORE INFORMATION, SEE THE GAME RULES.

Abimenu 3

Mängureglid

10:45
ID: 114995090

Golden Joker Game Rules

Game Overview

- Golden Joker is a 5 reel, 3 row classic fruit slot with a Bonusspin Feature.
- The game is played with 10 lines (fixed).
- Wins pay only from left to right.
- All wins only occur on active lines (except scatter wins).
- Only the highest line win is paid on each line played.
- Line wins are a multiple of the line bet.
- Line wins from different lines are added.
- Scatter wins are a multiple of the total bet.
- Scatter wins are added to the line wins.
- The Joker symbol is a Scatter symbol and pays on any position.
- The Joker symbol substitutes for all symbols.
- All values in the paytable are based on the current bet. These values will be changed automatically if the bet will be changed.
- Payouts according to the paytable are made only if the specified number of symbols is of a kind.

Bonusspin Feature

- 3, 4 or 5 Joker symbols on any position in the main game win 10 bonusspins. During bonusspins 3, 4 or 5 Joker symbols on any position win additional 10 bonusspins, which are added to the remaining bonusspins.
- At the beginning of the bonusspins the expanding symbol is randomly selected; it could be any

History

HISTORY

(LAST 20 GAMES)

GAME ID	STATE	CREDIT	LINES	BET	WIN
114995090	MAIN GAME	72787	10	50	0

CREDIT

72787

LINES

10

BET

50

MAX BET

AUTO PLAY

BET

Boonus

Boonussümbol annab võidu igas positsioonis. Võidate boonuskeerutused, kui ketastele olenemata asukohast ilmuvad 3 või enam boonus sümbolit.. Wild symbol asendab kõiki sümboleid va.

Boonussümbol. Boonusekeerutuste ajal annavad võidu kõik sümbrid igas positsioonis.

Boonuskeerutusi on võimalik boonusmängu ajal juurde võita.



Duubeldamine

Mängijal on võimalus aktiveerida duubeldamise funktsioon enne igat mängu. Duubeldamise funktsiooni aktiveerides on mängijal võimalik oma võitu mitmekordistada. Saades võidu, avaneb duubeldamise võimalus, kus mängija peab ära arvama järgmise kaardi. Alguses pakutakse mängijale duubeldada terve võidusummaga, kuid on võimalik duubeldada ka poole võidusummaga, mil pool võidusummast lisatakse krediiti. Nii saab mängija ise valida, kuidas oma võiduga riskida.

Mängijale kuvatakse ka eelmise seitsme duubeldatud kaardi värvid. Kui mängija arvab musta või punase õigesti, on tal võimalik oma võitu kahekordistada. Võitu saab ka mitmekordistada, valides õige kaardimasti: ärtu, ruutu, poti või risti.

Kui mängija on oma valiku teinud, avaneb kaart. Mängija võidab, kui arvab õigesti. Kui mängija arvab valesti, kaotab ta oma panustatud raha. Mängija saab võitu mitmekordistada edaspidistes duubeldamistes niikaua, kuni arvab õige värvi. Mängija saab igal ajal duubeldamisest loobuda, vajutades VÕTA VÕIT nuppu. Seejärel lisandub võit krediiti. Kui mängija duubeldamisel kaotab, jätkub põhimäng.