

Cash & Crab

Kettaid - 5
Võite loetakse vasakult paremale.



Põhivaade

Nupud

MAX PANUS
AUTOPLAY
-/+ PANUS

- Maksimaalse panuse valimine
- Automaatse mängu sisse/välja lülitamine
- Panuse suuruse muutmine



START

- Mängu alustamine



VÄLJA

- Mängust väljumine



ABI

- Avab abi menüü



HELI

- Heli sisse/välja lülitamine



SEADISTUSED

- Avab seadistuste menüü

Pärast seadistuste nupu vajutamist:



KEEL

-

Keele muutmine



Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused

EELMINE VÕIT
KREDIIT
LIINID
PANUS LIINIL
KOGUPANUS

Kuvatakse viimane võidusumma
Krediidi hetkeseis
Aktiivsete liinide arv
Panus ühe võiduliini kohta
Kogupanus

Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused

KREDIIT
LIINID
PANUS

- Krediidi hetkeseis
- Liinide arv
- Panuse suurus

Toolbar



1

2

1
2

- Näitab mängus viibitud aega
- Näitab vastava keerutuse/mängu ID-d

Erinevate mänguversioonide tõttu võib näidikute ja nuppude asetuses olla erinevusi.

Mäng

Pärast soovitud panuste tegemist alustatakse mängu vajutusega klahvile *START*. Pärast ketaste keerutamist kuvatakse võiduliinide vahel muuhulgas ka võidukombinatsioonid ja võit lisatakse krediidile.

Kui võit on krediidile lisatud, võib teha uue panuse.

Võidutabelit on võimalik vaadata kogu mängu vältel vajutades *ABI* nuppu.

Kettal sümboleid klikkides võib mängija võimaliku võidu kohta saada infot kui tal on piisav arv vastavaid sümboleid.

Abimenüü

Abimenüü avaneb vajutades *ABI* nuppu, millel on oma nupuvalik:

LEHEKÜLJE NUMBER	-	lehekülg
EELMINE LEHEKÜLG	-	liigu eelmisele lehele
JÄRGMINE LEHEKÜLG	-	liigu järgmisele lehele
TAGASI MÄNGU	-	mängu jätkama



Abimenüü 1



Abimenuü 2



Abimenuü 3

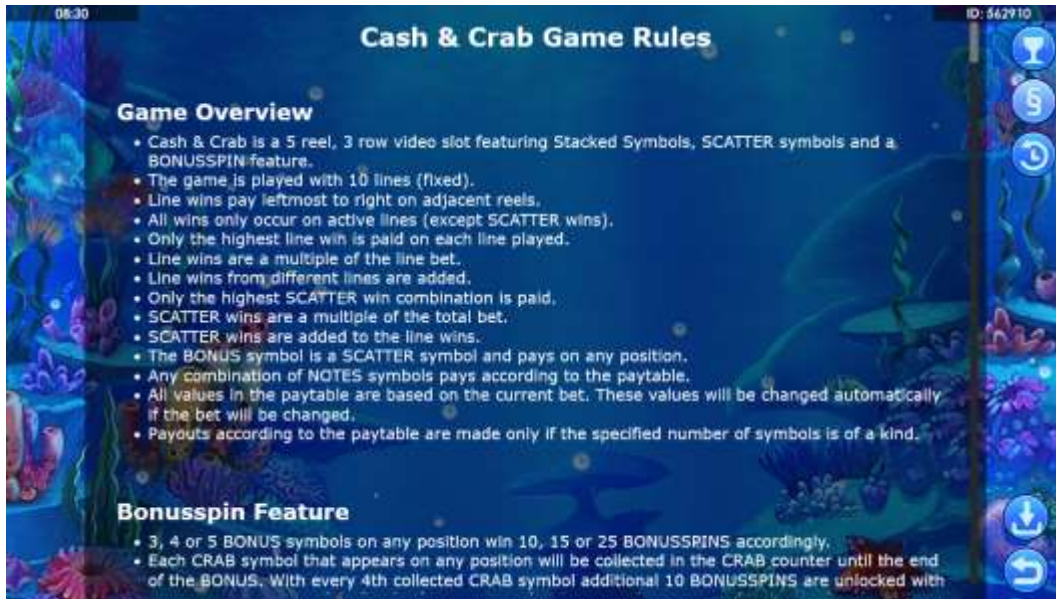


Abimenüü 4



Abimenüü 5

MÄNUREEGLID



Game rules

AJALUGU

Viimase 25 keerutuse ajalugu



History

Boonusspinnide funktsioon

3, 4 või 5 boonuse sümbolit igas positsioonis võidab 10, 15 või 25 boonuskeerutust. Boonuse sümbol võib esineda ainult peamängus

Kui boonuse ajal 1 või rohkem Crab sümbolit ilmuvad samal ajal 1 või rohkem Cash sümboliga, siis Cash sümbolite väärtused lisatakse koos Crab sümbolite väärtusega boonusmängu võidule.

Iga ilmuv Crab sümbol lisatakse Crab kogusse kogu boonuse funktsiooni ajal.

Iga neljas kogutud Crab sümbol lisab veel 10 tasuta boonuskeerutust ning esimesel korral korrutatakse järgnevad võidud x2, teisel korral x3 ning kolmandal korral x5. Lisakeerutused ja uus kordaja lisatakse mängu kui eelmised keerutused on kasutatud.



Boonusefunktsiooni algus



Boonuskeerutuste funktsioon

