

Billy's Gang Hold & Win

Kettaid - 5
Võite loetakse vasakult paremale.



Põhivaade

Nupud

MAX PANUS
AUTOPLAY
-/+ PANUS

- Maksimaalse panuse valimine
- Automaatse mängu sisse/välja lülitamine
- Panuse suuruse muutmine



START

- Mängu alustamine



VÄLJA

- Mängust väljumine



ABI

- Avab abi menüü



HELI

- Heli sisse/välja lülitamine



SEADISTUSED

- Avab seadistuste menüü

Pärast seadistuste nupu vajutamist:



KEEL

-

Keele muutmine



Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused

EELMINE VÖIT
KREDIIT
LIINID
PANUS LIINIL
KOGUPANUS

Kuvatakse viimane võidusumma
Krediidi hetkeseis
Aktiivsete liinide arv
Panus ühe võiduliini kohta
Kogupanus

Ekraanil kuvatakse järgmised väärtused

KREDIIT
LIINID
PANUS

- Krediidi hetkeseis
- Liinide arv
- Panuse suurus

Toolbar



1

2

1
2

- Näitab mängus viibitud aega
- Näitab vastava keerutuse/mängu ID-d

Erinevate mänguversioonide tõttu võib näidikute ja nuppude asetuses olla erinevusi.

Mäng

Pärast soovitud panuste tegemist alustatakse mängu vajutusega klahvile *START*. Pärast ketaste keerutamist kuvatakse võiduliinide vahel muuhulgas ka võidukombinatsioonid ja võit lisatakse krediidile.

Kui võit on krediidile lisatud, võib teha uue panuse.

Võidutabelit on võimalik vaadata kogu mängu vältel vajutades *AB/* nuppu.

Kettal sümboleid klikkides võib mängija võimaliku võidu kohta saada infot kui tal on piisav arv vastavaid sümboleid.

Abimenüü

Abimenüü avaneb vajutades *AB/* nuppu, millel on oma nupuvalik:

LEHEKÜLJE NUMBER	-	lehekülg
EELMINE LEHEKÜLG	-	liigu eelmisele lehele
JÄRGMINE LEHEKÜLG	-	liigu järgmisele lehele
TAGASI MÄNGU	-	mängu jätkama

Billy's Gang HOLD & WIN	
	5- 1000 4- 500 3- 50
	5- 500 4- 200 3- 40
	5- 500 4- 200 3- 40
	5- 200 4- 40 3- 20
	5- 100 4- 20 3- 10
	5- 100 4- 20 3- 10

PAYTABLE 1/5

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS.
FOR MORE INFORMATION, SEE THE GAME RULES.

Abimenüü 1



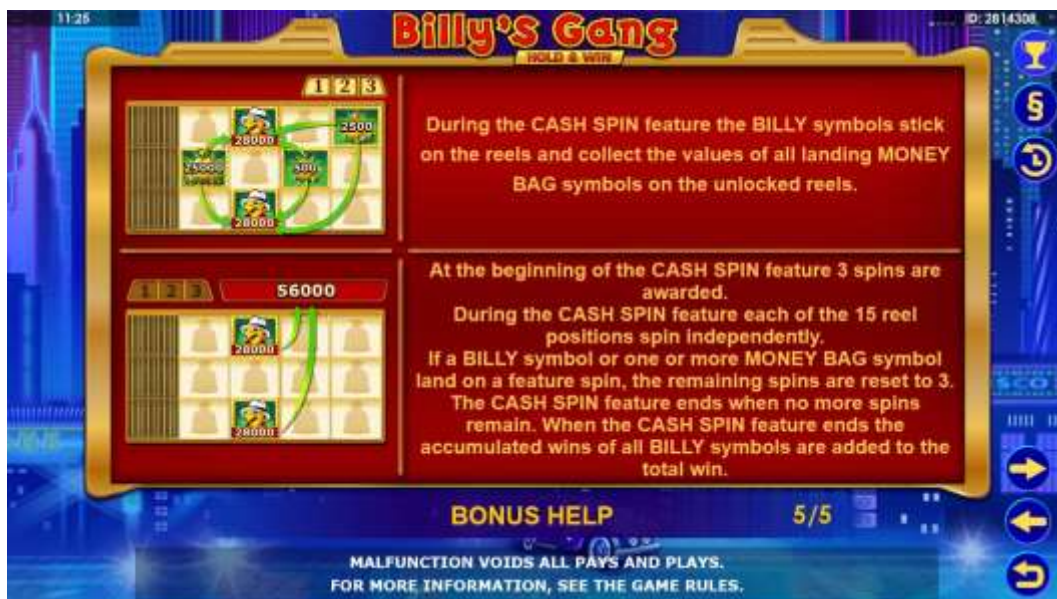
Abimenüü 2



Abimenüü 3



Abimenüü 4



Abimenüü 4

MÄNUREEGLID



Game rules

AJALUGU

Viimase 25 keerutuse ajalugu



History

Cash Spin funktsioon

Vähemalt 1 Rahakoti(Money Bag) sümbol rullikutel 2 ja 4 koos Billy sümboliga rullikul 3 käivitavad Cash Spin funktsiooni. Cash Spin funktsiooni alguses antakse 3 keerutust. Cash Spin funktsiooni ajal keerlevad kõik 15 rulliku positsiooni iseseisvalt. Kui funktsiooni keerutuse ajal maandub Billy sümbol või üks või mitu Rahakoti sümbolit, lähtestatakse järelejäänud keerutused tagasi 3 peale. Cash Spin funktsioon lõpeb, kui keerutusi enam ei jää. Kui Cash Spin funktsioon lõpeb, liidetakse kõik Billy sümbolite kogutud võidud kogu võidule.

Kui Tony sümbol peatub rullikul 1 või Scotty sümbol peatub rullikul 5 või kui Cash Spin funktsioon käivitub, avatakse antud rullik funktsiooni ajal.

Cash Spin funktsiooni ajal jäävad Billy sümbolid rullikutele ja koguvad kõikide avatud rullikutel maandunud Rahakoti sümbolite väärtused.



Cash Spin funktsioon

Nupuga "Bonus Buy" on võimalik osta Cash Spin keerutusi.

